

8. TROFEO INDOOR 3D VITORIA-GASTEIZ Y 1. CAMPEONATO DE ÁLAVA 8. GASTEIZKO INDOOR 3D TXAPELKETA ETA 1. ARABAKO TXAPELKETA

Arku Lagunak 8. Gasteizko *indoor* 3D Trofeoa eta 1. Arabako Txapelketa antolatzen dugu.

 **LEKUA** Iradier Arena, errenazimenduko plaza, Gasteiz, (42.841022,-2.664614).

 **EGITARAUA**

Otsailaren 14, LARUNBATA

BILUZIA-BIRIBILDUA-KONPONDUA

09.00 – 13.30 Barrutia irekitzeko eta ixteko ordutegia.
 09.30 – 09.45 Práctica-saioa eta materiala berrikustea.
 09.55 – 11.30 Lehiaketa: BL, BR eta KO.
 11.50 – 12.50 Finalerdia Gasteizko Trofeoa: BL, BR eta KO.
 13.00 – 13.20 Sari ekitaldia: BL, BR eta KO.

Gehienezko izen-emeata: **48 pertsona.**

LONGBOWy TRADIZIONALA

15.00 – 20.00 Barrutia irekitzeko eta ixteko ordutegia.
 15.30 – 15.50 Práctica-saioa eta materiala berrikustea.
 16.00 – 17.45 Lehiaketa: LB eta TR.
 18.00 – 18.50 Finalerdia Gasteizko Trofeoa.: LB eta TR.
 19.00 – 19.30 Sari ekitaldia: LB y TR.

Gehienezko izen-emeata: **96 pertsona.**

Otsailaren 15, IGANDEA

KIROL-ESKOLA

10.00 – 14.30 Barrutia irekitzeko eta ixteko ordutegia.
 10.30 – 10.55 Práctica-saioa eta materiala berrikustea.
 11.00 – 12.00 Kirol-Eskola Lehiaketa.
 12.20 – 13.20 Finalerdia Gasteizko Trofeoa: Kirol-Eskola.
 13.30 – 14.00 Kirol-Eskola Saritzeko ekitaldia.

Gehienezko izen-emeata: **48 pertsona.**

MOTAK

Helduak: Emakumeak eta Gizonak.

Kirol-Eskola: Sub18 eta Sub15 unisex.

LIZENTZIAK

Egiazatzeko, RFETA edo Kirol-Eskola indarreko lizentzia erakutsi beharko da.

 **IZEN-EMATEAK**
Hasi: 2026/01/15 @ 00.00 h
Bukatu: 2026/02/08 @ 23:59 h
<https://arkulagunak.com/izenematea>



IMPORTE

Helduak 25 € **Teknikariak** 5 € **Kirol-Eskola Trofeoa** 5 €
Arabako Txapelketa bakarrik 15 € **Kirol-Eskola Liga bakarrik** 0 €

Arku Lagunak organiza el VIII Trofeo *indoor* 3D Vitoria-Gasteiz y 1 Campeonato de Álava.

 **LUGAR** Iradier Arena, plaza del renacimiento, Vitoria-Gasteiz, (42.841022,-2.664614).

 **PROGRAMA**

14 de Febrero, SÁBADO

COMPUESTO-DESNUDO-RECURVO

09.00 – 13.30 Horario de apertura y cierre del recinto.
 09.30 – 09.45 Sesión de prácticas y Revisión de material.
 09.55 – 11.30 Competición: CO, DE y RE.
 11.50 – 12.50 ½ final Trofeo Vitoria-Gasteiz: CO, DE y RE.
 13.00 – 13.20 Ceremonia de premiación de CO, DE y RE.

Inscripción máxima: 48 personas.

LONGBOWy TRADICIONAL

15.00 – 20.00 Horario de apertura y cierre del recinto.
 15.30 – 15.50 Sesión de prácticas y Revisión de material.
 16.00 – 17.45 Competición: LB y TR.
 18.00 – 18.50 ½ final Trofeo Vitoria-Gasteiz: LB y TR.
 19.00 – 19.30 Ceremonia de premiación de LB y TR.

Inscripción máxima: 96 personas.

15 de Febrero, DOMINGO

DXT ESCOLAR

10.00 – 14.30 Horario de apertura y cierre del recinto.
 10.30 – 10.55 Sesión de prácticas y Revisión de material.
 11.00 – 12.00 Competición DXT Escolar.
 12.20 – 13.20 ½ final Trofeo Vitoria-Gasteiz DXT Escolar.
 13.30 – 14.00 Ceremonia de premiación de DXT Escolar.

Inscripción máxima: 48 personas.

CLASES

Adultos: Mujeres y Hombres.

DXT Escolar: Sub18 y Sub15 unisex.

LICENCIAS

Para acreditarse se deberá mostrar la Licencia en vigor de RFETA o DXT ESCOLAR.

 **INSCRIPCIONES**
Inicio: 15/01/26 @ 00.00 h
Acaba: 08/02/26 @ 23.59 h
<https://arkulagunak.com/inscripciones>



IMPORTE

Adultos 25 € **Técnicos** 5 € **Trofeo DXT Escolar** 5 €.
Sólo Cto. Álava 15 € **Sólo Liga DXT Escolar** 0 €

8. TROFEO INDOOR 3D VITORIA-GASTEIZ Y 1. CAMPEONATO DE ÁLAVA 8. GASTEIZKO INDOOR 3D TXAPELKETA ETA 1. ARABAKO TXAPELKETA

Normativa específica del evento

1. Disposiciones generales

- 1.1. Para inscribirse deberá aportarse una fotografía tipo carné para la emisión de las acreditaciones correspondientes.
- 1.2. Las inscripciones de sólo campeonato o liga alavesa implican:
 - a. Estar en posesión de una Licencia tramitada por la Federación Alavesa de Tiro con Arco.
 - b. Sólo da derecho a tirar en la fase clasificatoria, agua y tentempié.
 - c. No podrán acceder a las eliminatorias del Trofeo Vitoria-Gasteiz.
- 1.3. Los deportistas y técnicos mostrarán su Licencia Federativa o de DXT Escolar para poder acreditarse.
- 1.4. Se regirá por el reglamento vigente de la *World Archery* a excepción de lo que se indica en el presente documento.
- 1.5. Es absoluto y no podrán inscribirse Sub15 a excepción del Deporte Escolar que tendrá su propia competición.
- 1.6. El Campeonato de Trofeo Vitoria-Gasteiz se desarrollará en dos fases: clasificación y finales, mientras que el Campeonato de Euskadi las medallas se atribuirán en función de la posición obtenida en la fase clasificatoria.
- 1.7. Las eliminatorias desarrollarán mediante cuadros de encuentros como en tiro sobre diana:
 - a. Se tirará una flecha a 4 dianas que no se repetirán en ninguno de los encuentros.
 - b. En la 1^a fase se enfrentarán: 1º vs 4º y 3º vs 2º. Los ganadores disputarán el oro y los perdedores el bronce.
- 1.8. Está terminantemente prohibido fumar o vapear en todo el recinto, no respetar esto será motivo de expulsión del recinto.
- 1.9. Con el objetivo de reducir la huella de carbono y la emisión de residuos plásticos, no se dispensarán botellines de agua. Se recomienda traer cantimploras o similares para poder hacer uso de las fuentes habilitadas en el CdC.

2. Campo de Competición (CdC)

- 2.1. Se instalarán de 20 a 24 posiciones de tiro.
- 2.2. Las posiciones de las dianas podrán variar de altura mediante plataformas, andamios y/o pasarelas.
- 2.3. Se marcarán las siguientes líneas:
 - a. Línea de Tiro (LdT): se marcarán sobre ella las posiciones de los deportistas en calles de un mínimo de 0,7 m. Los números de piqueta se situarán a 4 metros por delante de esta línea.
 - b. Línea de Espera (LdE): se ubicará a una distancia de entre 3 y 5 metros de la LdT. En esta línea donde se colocarán las fotografías de las dianas.
- 2.4. Las dianas se situarán a una distancia entre 5 y 40 metros para todas las clases y divisiones.

3. Tiro y control del tiempo

- 3.1. Los grupos estarán formados por un máximo de 4 deportistas. En caso de componerse de 4 personas se tirará en parejas. Si son 3 podrán ocupar de forma simultánea la LdT.
- 3.2. Se emplearán señales visuales y sonoras para controlar el tiempo y la secuencia. En caso de fallo en el sistema de cronometraje, se usará un silbato y banderín para indicar los 30 segundos.
- 3.3. Los deportistas que les corresponda tirar deberán ocupar su posición de tiro cuando escuchen las 2 señales sonoras, mientras el tiro está en curso podrán permanecer en ella hasta escuchar 2 o 3 pitidos (lo que corresponda). La pareja de deportistas a la espera, aquellos que terminen de tirar y los técnicos permanecerán detrás de la LdE.

4. Cambios en el programa del evento

- 4.1. Arku Lagunak se reserva el derecho de realizar los cambios que crea convenientes y necesarios para acomodar la competición a los asistentes y a su buen desarrollo.
- 4.2. Cualquier transgresión a los reglamentos de competición, deportividad, protocolos y esta misma normativa será motivo suficiente para expulsar del recinto de competición a la persona infractora, perdiendo cualquier posición obtenida durante la competición.

Se podrá seguir la competición en tiempo real a través de la aplicación web: <https://arkulagunak.com/Live>