

8. TROFEO INDOOR 3D VITORIA-GASTEIZ Y 1. CAMPEONATO DE ÁLAVA 8. GASTEIZKO INDOOR 3D TXAPELKETA ETA 1. ARABAKO TXAPELKETA

Arku Lagunak 8. Gasteizko indoor 3D Trofeoa eta 1. Arabako Txapelketa antolatzen dugu.



LEKUA Iradier Arena, errenazimenduko plaza, Gasteiz, (42.841022,-2.664614).



EGITARAUA

Otsailaren 14, LARUNBATA



BILUZIA-BIRIBILDUA-KONPONDUA

09.00 – 13.30 Barrutia irekitzeko eta ixteko ordutegia.

09.30 – 09.45 Praktika-saioa eta materiala berrikustea.

09.55 – 11.30 Lehiaketa: BL, BR eta KO.

11.50 – 12.50 Finalerdia Gasteizko 6. Trf: BL, BR eta KO.

13.00 – 13.20 Sari ekitaldia: BL, BR eta KO.

Gehieneko izen-ematea: 44 pertsona.



LONGBOWy TRADIZIONALA

15.00 – 20.00 Barrutia irekitzeko eta ixteko ordutegia.

15.30 – 15.50 Praktika-saioa eta materiala berrikustea.

16.00 – 17.45 Lehiaketa: LB eta TR.

18.00 – 18.50 Finalerdia Gasteizko 6. Trofeoa: LB eta TR.

19.00 – 19.30 Sari ekitaldia: LB y TR.

Gehieneko izen-ematea: 88 pertsona.

Otsailaren 15, IGANDEA



KIROL-ESKOLA

10.00 – 14.30 Barrutia irekitzeko eta ixteko ordutegia.

10.30 – 10.55 Praktika-saioa eta materiala berrikustea.

11.00 – 12.00 Kirol-Eskola Lehiaketa.

12.20 – 13.20 Finalerdia Gasteizko 6. Trofeoa: Kirol-Eskola.

13.30 – 14.00 Kirol-Eskola Saritzeko ekitaldia.

Gehieneko izen-ematea: 44 pertsona.

MOTAK

Helduak: Emakumeak eta Gizonak.

Kirol-Eskola: Sub21 eta Sub15 unisex.

LIZENTZIAK

Egiazatzeko, RFETA edo Kirol-Eskola indarreko lizentzia erakutsi beharko da.



IZEN-EMATEAK

Hasi: 2026/01/15 @ 00.00 h

Bukatu: 2026/02/08 @ 23:59 h

<https://arkulagunak.com/izenematea>



IMPORTE

Helduak 25 € Teknikariak 5 € Kirol-Eskola Trofeoa 5 €

Arabako Txapelketa bakarrik 15 € Kirol-Eskola Liga

bakarrik 0 €

Arku Lagunak organiza el VIII Trofeo indoor 3D Vitoria-Gasteiz y 1 Campeonato de Álava.

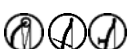


LUGAR Iradier Arena, plaza del renacimiento, Vitoria-Gasteiz, (42.841022,-2.664614).



PROGRAMA

14 de Febrero, SÁBADO



COMPUESTO-DESNUDO-RECURVO

09.00 – 13.30 Horario de apertura y cierre del recinto.

09.30 – 09.45 Sesión de prácticas y Revisión de material.

09.55 – 11.30 Competición: CO, DE y RE.

11.50 – 12.50 ½ final VI Trofeo Vitoria-Gasteiz: CO, DE y RE.

13.00 – 13.20 Ceremonia de premiación de CO, DE y RE.

Inscripción máxima: 44 personas.



LONGBOWy TRADICIONAL

15.00 – 20.00 Horario de apertura y cierre del recinto.

15.30 – 15.50 Sesión de prácticas y Revisión de material.

16.00 – 17.45 Competición: LB y TR.

18.00 – 18.50 ½ final VI Trofeo Vitoria-Gasteiz: LB y TR.

19.00 – 19.30 Ceremonia de premiación de LB y TR.

Inscripción máxima: 88 personas.

15 de Febrero, DOMINGO



DXT ESCOLAR

10.00 – 14.30 Horario de apertura y cierre del recinto.

10.30 – 10.55 Sesión de prácticas y Revisión de material.

11.00 – 12.00 Competición DXT Escolar.

12.20 – 13.20 ½ final VI Trofeo Vitoria-Gasteiz DXT Escolar.

13.30 – 14.00 Ceremonia de premiación de DXT Escolar.

Inscripción máxima: 44 personas.

CLASES

Adultos: Mujeres y Hombres.

DXT Escolar: Sub21 y Sub15 unisex.

LICENCIAS

Para acreditarse se deberá mostrar la Licencia en vigor de RFETA o DXT ESCOLAR.



INSCRIPCIONES

Inicio: 15/01/26 @ 00.00 h

Acaba: 08/02/26 @ 23.59 h

<https://arkulagunak.com/inscripciones>



IMPORTE

Adultos 25 € **Técnicos** 5 € **Trofeo DXT Escolar** 5 €.

Sólo Cto. Álava 15 € Sólo Liga DXT Escolar 0 €

8. TROFEO INDOOR 3D VITORIA-GASTEIZ Y 1. CAMPEONATO DE ÁLAVA 8. GASTEIZKO INDOOR 3D TXAPELKETA ETA 1. ARABAKO TXAPELKETA

Normativa específica del evento

1. Disposiciones generales

- 1.1. Para inscribirse deberá aportarse una fotografía tipo carné para la emisión de las acreditaciones correspondientes.
- 1.2. Las inscripciones de sólo liga alavesa implican:
 - a. Estar en posesión de una Licencia tramitada por la Federación Alavesa de Tiro con Arco.
 - b. Sólo da derecho a tirar en la fase clasificatoria, agua y tentempié.
 - c. No podrán acceder a las eliminatorias del Trofeo Vitoria-Gasteiz.
- 1.3. Los deportistas y técnicos mostrarán su Licencia Federativa o de DXT Escolar para poder acreditarse.
- 1.4. Se regirá por el reglamento vigente de la *World Archery* a excepción de lo que se indica en el presente documento.
- 1.5. Es absoluto y no podrán inscribirse Sub15 a excepción del Deporte Escolar que tendrá su propia competición.
- 1.6. El Campeonato de Trofeo Vitoria-Gasteiz se desarrollará en dos fases: clasificación y finales, mientras que el Campeonato de Euskadi las medallas se atribuirán en función de la posición obtenida en la fase clasificatoria.
- 1.7. Las eliminatorias desarrollarán mediante cuadros de encuentros como en tiro sobre diana:
 - a. Se tirará una flecha a 4 dianas que no se repetirán en ninguno de los encuentros.
 - b. En la 1ª fase se enfrentarán: 1º vs 4º y 3º vs 2º. Los ganadores disputarán el oro y los perdedores el bronce.
- 1.8. Está terminantemente prohibido fumar o vapear en todo el recinto, no respetar esto será motivo de expulsión del recinto.
- 1.9. Con el objetivo de reducir la huella de carbono y la emisión de residuos plásticos, no se dispensarán botellines de agua. Se recomienda traer cantimploras o similares para poder hacer uso de las fuentes habilitadas en el CdC.

2. Campo de Competición (CdC)

- 2.1. Se instalarán de 20 a 24 posiciones de tiro.
- 2.2. Las posiciones de las dianas podrán variar de altura mediante plataformas, andamios y/o pasarelas.
- 2.3. Se marcarán las siguientes líneas:
 - a. Línea de Tiro (LdT): se marcarán sobre ella las posiciones de los deportistas en calles de un mínimo de 0,7 m. Los números de piqueta se situarán a 4 metros por delante de esta línea.
 - b. Línea de Espera (LdE): se ubicará a una distancia de entre 3 y 5 metros de la LdT. En esta línea donde se colocarán las fotografías de las dianas.
- 2.4. Las dianas se situarán a una distancia entre 5 y 40 metros para todas las clases y divisiones.

3. Tiro y control del tiempo

- 3.1. Los grupos estarán formados por un máximo de 4 deportistas. En caso de componerse de 4 personas se tirará en parejas. Si son 3 podrán ocupar de forma simultánea la LdT.
- 3.2. Se emplearán señales visuales y sonoras para controlar el tiempo y la secuencia. En caso de fallo en el sistema de cronometraje, se usará un silbato y banderín para indicar los 30 segundos.
- 3.3. Los deportistas que les corresponda tirar deberán ocupar su posición de tiro cuando escuchen las 2 señales sonoras, mientras el tiro está en curso podrán permanecer en ella hasta escuchar 2 o 3 pitidos (lo que corresponda). La pareja de deportistas a la espera, aquellos que terminen de tirar y los técnicos permanecerán detrás de la LdE.

4. Cambios en el programa del evento

- 4.1. Arku Lagunak se reserva el derecho de realizar los cambios que crea convenientes y necesarios para acomodar la competición a los asistentes y a su buen desarrollo.
- 4.2. Cualquier transgresión a los reglamentos de competición, deportividad, protocolos y esta misma normativa será motivo suficiente para expulsar del recinto de competición a la persona infractora, perdiendo cualquier posición obtenida durante la competición.

Se podrá seguir la competición en tiempo real a través de la aplicación web: <https://arkulagunak.com/Live>