



+34 620 911 861

www.arkulagunak.com

info@arkulagunak.com

@ArkuLagunak

## IV TROFEO OPEN VITORIA y II CAMPEONATO VASCONIA INDOOR 3D INDOOR 3D OPEN GASTEIZko TROFEOA 4. eta BASKONIAko TXAPELKETA 2.

Arku Lagunak Gasteizko Open Trofeoa 4. eta Baskoniako Txapelketa Indoor 3D antolatzen dut.



**LEKUA** Iradier Arena, errenazimenduko plaza, Gasteiz, (42.841022,-2.664614).



**EGITARUA**

**Martxoak 12, LARUNBATA**

Arku Lagunak organizamos el IV Trofeo Open Vitoria-Gasteiz y II Campeonato Vasconia Indoor 3D.



**LUGAR** Iradier Arena, plaza del renacimiento, Vitoria-Gasteiz, (42.841022,-2.664614).



**PROGRAMA**

**12 de Marzo, SÁBADO**



**BILUZIA-BIRIBILDUA-KONPONDUA**

08.30 – 13.30 Barrutia irekitzeko eta ixteko ordutegia.

09.00 – 09.25 Praktika-saioa eta materiala berrikustea.

09.30 – 11.00 Lehiaketa: BL, BR eta KO.

11.20 – 12.20 Finalerdia Baskoniako 2.: BL, BR eta KO.

12.30 – 13.00 Sari ekitaldia: BL, BR eta KO.

*Gehienezko izen-ematea: 40 pertsona.*



**LONGBOWy TRADIZIONALA**

14.30 – 19.30 Barrutia irekitzeko eta ixteko ordutegia.

15.00 – 15.25 Praktika-saioa eta materiala berrikustea.

15.30 – 17.00 Lehiaketa: LB eta TR.

17.20 – 18.20 Finalerdia Baskoniako 2.: LB eta TR.

18.30 – 19.00 Sari ekitaldia: LB y TR.

*Gehienezko izen-ematea: 80 pertsona.*



**COMPUESTO-DESNUDO-RECURVO**

08.30 – 13.30 Horario de apertura y cierre del recinto.

09.00 – 09.25 Sesión de prácticas y Revisión de material.

09.30 – 11.00 Competición: CO, DE y RE.

11.20 – 12.20 ½ final para II Cto. Vasconia: CO, DE y RE.

12.30 – 13.00 Ceremonia de premiación de CO, DE y RE.

*Inscripción máxima: 40 personas.*



**LONGBOWy TRADICIONAL**

14.30 – 19.30 Horario de apertura y cierre del recinto.

15.00 – 15.25 Sesión de prácticas y Revisión de material.

15.30 – 17.00 Competición: LB y TR.

17.20 – 18.20 ½ final para II Cto. Vasconia: LB y TR.

18.30 – 19.00 Ceremonia de premiación de LB y TR.

*Inscripción máxima: 80 personas.*

**Martxoak 13, IGANDEA**



**KIROL-ESKOLA**

10.30 – 14.30 Barrutia irekitzeko eta ixteko ordutegia.

10.30 – 10.55 Praktika-saioa eta materiala berrikustea.

11.00 – 12.00 Kirol-Eskola Lehiaketa.

12.20 – 13.20 Finalerdia Gasteizko 4. Trofeoa: Kirol-Eskola.

13.30 – 14.00 Kirol-Eskola Saritzeko ekitaldia.

*Gehienezko izen-ematea: 40 pertsona.*



**DXT ESCOLAR**

10.30 – 14.30 Horario de apertura y cierre del recinto.

10.30 – 10.55 Sesión de prácticas y Revisión de material.

11.00 – 12.00 Competición DXT Escolar.

12.20 – 13.20 ½ final IV Trofeo Vitoria-Gasteiz DXT Escolar.

13.30 – 14.00 Ceremonia de premiación de DXT Escolar.

*Inscripción máxima: 40 personas.*

### MOTAK

**Helduak:** Emakumeak eta Gizonak.

**Kirol-Eskola:** Kadeteak eta 14 urtetik beherakoak unisex.

### LIZENTZIAK ETA TXARTELAK

Egiartzatzeko, RFETA, Kirol-Eskola edo IFAAren indarreko lizentzia edo txartela erakutsi beharko da.



**IZEN-EMATEAK** ots/22etik mar/6ra

<https://arkulagunak.com/izenematea>

### IMPORTE

Helduak 20 € Teknikariak 5 € Kirol-Eskola 5 €



**INSCRIPCIONES** del 22/feb al 6/mar

<https://arkulagunak.com/inscripciones>

### IMPORTE

Adultos 20 € Técnicos 5 € DXT Escolar 5 €.





+34 620 911 861

www.arkulagunak.com

info@arkulagunak.com

@ArkuLagunak

## Normativa

### 1. Disposiciones generales

- 1.1. Los deportistas y técnicos mostrarán su Licencia Federativa, de DXT Escolar o Tarjeta IFAA para poder acreditarse.
- 1.2. Se regirá por el reglamento vigente de la *World Archery* a excepción de lo que se indica en el presente documento.
- 1.3. Es absoluto y no podrán inscribirse < 14 años a excepción del Deporte Escolar que tendrá su propia competición.
- 1.4. El Campeonato Vasconia (**no oficial**) se desarrollará en dos fases: clasificación y finales.
- 1.5. Está terminantemente prohibido fumar o vapear en todo el recinto, no respetar esto será motivo de expulsión del recinto.

### 2. Equivalencias RFETA – IFAA

- 2.1. Con la idea de intentar colaborar el mundo Federativo con el Recreativo y aunarlo en el universo del Tiro con Arco se establecen las siguientes divisiones para su participación en este evento:
  - a. **Compuesto:** Compuesto (RFETA) | *Freestyle Unlimited, Limited & Bowhunter Unlimited* (IFAA).
  - b. **Desnudo:** Desnudo (RFETA) | *Barebow & Bowhunter* (IFAA).
  - c. **Longbow:** Longbow (RFETA) | *Longbow & Historical Bow* (IFAA).
  - d. **Recurvo:** Recurvo (RFETA) | *Bowhunter Limited* (IFAA).
  - e. **Tradicional:** Tradicional (RFETA) | *Traditional Recurve Bow* (IFAA).

NOTA: En esta edición lo hacemos a modo experimental y sabemos que intentar aunar todas las divisiones provoca fricciones entre deportistas, por lo que se ruega comprensión con esta humilde organización.

### 3. Campo de Competición (CdC)

- 3.1. Se instalarán de 20 a 26 posiciones de tiro.
- 3.2. Las posiciones de las dianas podrán variar de altura.
- 3.3. Se marcarán las siguientes líneas:
  - a. Línea de Tiro (LdT): se marcarán sobre ella las posiciones de los deportistas en calles de un mínimo de 0,7 m. Los números de piqueta se situarán a 4 metros por delante de esta línea.
  - b. Línea de Espera (LdE): se ubicará a una distancia de entre 3 y 5 metros de la LdT. En esta línea donde se colocarán las fotografías de las dianas.
- 3.4. Las dianas se situarán a una distancia entre 5 y 35 metros para todas las clases y divisiones.

### 4. Tiro y control del tiempo

- 4.1. Los grupos estarán formados por un máximo de 4 deportistas. En caso de componerse de 4 personas se tirará en parejas. Si son 3 podrán ocupar de forma simultánea la LdT.
- 4.2. Se rotarán las entradas de los deportistas de la siguiente forma: AB-CD, CD-AB, AB-CD...
- 4.3. Se emplearán señales visuales y sonoras para controlar el tiempo y la secuencia.
- 4.4. Los deportistas que les corresponda tirar deberán ocupar su posición de tiro cuando escuchen las 2 señales sonoras, mientras el tiro está en curso podrán permanecer en ella hasta escuchar 2 o 3 pitidos (lo que corresponda). La pareja de deportistas a la espera, aquellos que terminen de tirar y los técnicos permanecerán detrás de la LdE.

### 5. Formato de competición

- 5.1. El Trofeo Open Vitoria-Gasteiz no tendrá eliminatorias salvo en la Jornada de DXT Escolar y se proclamarán campeones a los 3 mejor clasificados en cada división y clase.
- 5.2. En DXT Escolar se entregarán premios a los 3 finalistas de Cadetes y < 14 años, ambos en unisex.

**+Info:** <https://arkulagunak.com/indoor3d>

**Resultados en tiempo real:** <https://arkulagunak.com/live>

 LIVE

