

RUN ARCHERY



Práctica – Organización – Arbitraje

Traducción española no oficial de Iñigo C. Sánchez rev. 0
icabrera@arkulagunak.com



V1.1 - 01/2024



CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	3
INTERESANTE PARA LAS ASOCIACIONES MIEMBRO.....	4
INTERESANTE PARA LAS ESCUELAS	5
FORMATOS DE COMPETICIÓN	7
FORMATOS PRINCIPALES.....	7
MATERIAL DE TIRO	10
CÓMO EMPEZAR EN LOS CLUBES.....	15
CAMPO DE ENTRENAMIENTO.....	15
INSTALACIONES Y MATERIAL DEL CLUB	15
PARAPETOS/PUESTOS Y DIANAS.....	16
COMPETICIÓN.....	19
PREPARACIÓN DEL TERRENO DE JUEGO.....	19
OFICIALES Y VOLUNTARIOS.....	25
RESUMEN DE LOS RECURSOS HUMANOS NECESARIOS.....	37
FASES DE COMPETICIÓN	39
REVISIONES ANTES DE LA COMPETICIÓN	41
REVISIÓN DEL CAMPO DE COMPETICIÓN	41
REVISIÓN DE MATERIAL.....	45
PENALIZACIONES Y SANCIONES.....	49
PENALIZACIONES DE TIEMPO	49
SANCIONES.....	49
PROTESTAS DE DEPORTISTAS.....	53
PROGRAMACIÓN DE LA COMPETICIÓN	57
TIEMPO PARA UNA CARRERA	57
TIEMPO DE RECUPERACIÓN DE LAS Y LOS ATLETAS.....	58
SALIDA INDIVIDUAL.....	59
SALIDA EN GRUPO (SALIDA MASIVA)	61
RECOMENDACIÓN	62

RESULTADOS	63
INFORMACIÓN PROCEDENTE DEL CAMPO DE COMPETICIÓN	63
TIEMPO FINAL A TENER EN CUENTA PARA LA CLASIFICACIÓN	68
PUBLICACIÓN DE LOS RESULTADOS.....	68
RECLAMACIÓN DE LOS RESULTADOS	70
CRONOMETRAJE Y CONTROL	71
CRONOMETRAJE MANUAL	71
CRONOMETRAJE ELECTRÓNICO	72
SOFTWARE	72
AUTORES Y REFERENCIAS.....	73
APENDICES (INFORMES).....	76

**Traducción no oficial al español (España) realizada por:
Iñigo C. Sánchez icabrera@arkulagunak.com**

Esta guía se ha elaborado con el apoyo de:



World Archery Europa



**Ministerio Francés de
Deportes, Juegos Olímpicos
y Paralímpicos**



**Federación Francesa de Tiro
con Arco**

y gracias a las aportaciones de los jueces, organizadores y participantes en las competiciones que han contribuido a la formación de la disciplina.

INTRODUCCIÓN

La carrera-arco (*Run Archery*) es una disciplina que combina el tiro con arco y la carrera a pie. Los participantes corren distancias fijas, normalmente por un campo a través o un circuito y, se detienen en un campo de tiro para tirar flechas de pie o de rodillas a dianas de 16 cm de diámetro desde una distancia de 18 metros. El objetivo es completar el recorrido en el menor tiempo posible, mientras se mantiene la precisión a la hora de abatir las dianas.

El *Run Archery* requiere un conjunto singular de habilidades, ya que los participantes deben dominar tanto el tiro con arco como el atletismo. Deben ser capaces de mantener la calma y la precisión en condiciones de esfuerzo físico y fatiga. Es un deporte desafiante y emocionante que combina la resistencia física de la carrera con la precisión y la habilidad del tiro con arco.

El *Run Archery* puede practicarse tanto de forma recreativa como competitiva. **Existen organizaciones y eventos dedicados a esta disciplina en todo el mundo.** Proporciona una fusión dinámica de habilidades atléticas y arqueras.



Nota: La guía se basa en el reglamento World Archery, Libro 5 Capítulo 34 - Enero 2024

Interesante para las Asociaciones Miembro

El *Run Archery* puede ser interesante para las federaciones por varias razones:

- ⊙ **Incremento de participación:** Introducir el *Run Archery* como disciplina puede atraer a un nuevo segmento de participantes que quizá no estaban interesados, en un principio, en el tiro con arco. Esto puede ayudar a ampliar el ámbito de este deporte y hacer crecer a la comunidad arquera.
- ⊙ **Participación juvenil:** El *Run Archery* puede resultar especialmente atractivo para las generaciones más jóvenes que buscan deportes más dinámicos y físicamente activos, ayudando a su implicación y permanencia.
- ⊙ **Desarrollo de habilidades:** El *Run Archery* desafía a los atletas a desarrollar una habilidad única que combina la carrera con la precisión del tiro con arco. Esto mejora la destreza y versatilidad del arquero.
- ⊙ **Eventos innovadores:** Incorporar el *Run Archery* al calendario deportivo de una federación puede aportar variedad y emoción. Ofrece una experiencia diferente en comparación con las competiciones de tiro con arco.
- ⊙ **Atractivo para medios de comunicación y espectadores:** La combinación de atletismo y puntería del *Run Archery* puede hacerlo visualmente atractivo y emocionante, tanto para los espectadores como para los medios de comunicación, aumentando así la visibilidad de este deporte.
- ⊙ **Posibilidades de patrocinio y colaboración:** Las disciplinas como el *Run Archery* pueden atraer a patrocinadores y colaboradores interesados en promover estilos de vida activos, deportes al aire libre o productos y servicios relacionados con el *fitness*.

En general, la introducción del *Run Archery* puede ayudar a las federaciones a seguir siendo útiles y atractivas para un público más amplio, contribuyendo en última instancia al crecimiento y la sostenibilidad del Tiro con Arco.



Interesante para las Escuelas

Incorporar el *Run Archery* a los programas escolares puede fomentar la actividad física, el desarrollo de habilidades, el trabajo en equipo, la deportividad, el compromiso con la vida al aire libre y el bienestar general de los alumnos, a la vez que ofrece una experiencia deportiva única y emocionante, todo lo cual puede contribuir positivamente a la experiencia educativa general del alumno.



También podría ser una buena manera de introducir el tiro con arco en las escuelas.

Contemplando el deporte desde este punto de vista, la Federación Francesa de Tiro con Arco ha creado el formato *Run Archery Kids* para niños menores de 15 años, con reglas simplificadas y distancias adaptadas para las carreras.

- ⊙ El atleta debe correr 250 metros y tirar 4 flechas para alcanzar 4 dianas en posición de pie a las dianas que están colocadas a 12 metros enfrente suyo.
- ⊙ A continuación, si se le indica que lo haga, deberá correr 35 metros de circuito de penalización. (Por cada diana fallada debe correr una vuelta al circuito de penalización)
- ⊙ Después hay otros 250 metros de carrera y tiro de 4 flechas para abatir 4 dianas en posición de pie. A estos tiros les siguen probables vueltas de penalización.
- ⊙ Los participantes deben correr los últimos 250 metros hasta la meta.

Las principales diferencias son:

- ⊙ Distancia recorrida 250 metros
- ⊙ Forma de tiro De pie (solo)
- ⊙ Distancia de penalización 35 metros
- ⊙ Posición de tiro dianas asignadas



FORMATOS DE COMPETICIÓN

Formatos Principales

Esta disciplina se practica en dos formatos básicos:

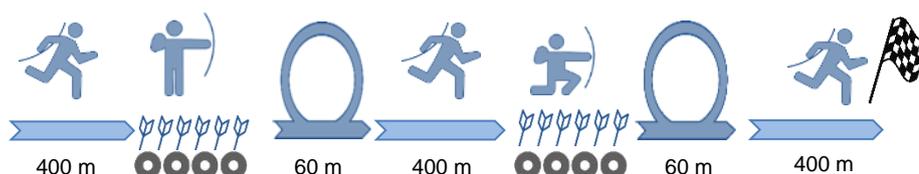
ESPRINT y 4K

		ESPRINT	4K INDIVIDUAL
Circuito de Carrera		3 x 400 m	4 x 1000 m
Circuito de Penalización		60 m	150 m
Flechas por tanda		Hasta 6	4
Posición	1 ^{ra}	De pie	De pie
	2 ^{da}	De rodillas	De rodillas
	3 ^{ra}	De pie (solo por equipos de 3)	De pie

En el formato esprint, las y los participantes pueden competir de 3 formas diferentes: individual, esprint por equipos mixtos, esprint por equipos.

Esprint Individual

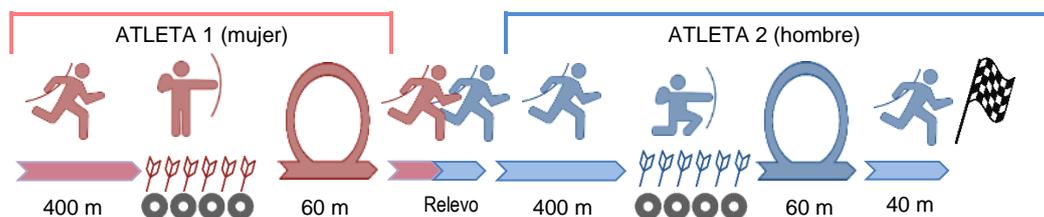
En este formato los y las participantes compiten individualmente.



- Se Comienza con 400 metros corriendo y tirando de pie 6 flechas, como máximo, para abatir 4 dianas.
- A continuación, si se les indica, deben correr 60 metros de circuito de penalización (por cada diana fallada se debe correr una vuelta de penalización).
- Después hay otros 400 metros de carrera y tiro de rodillas de 6 flechas, como máximo, para abatir 4 dianas. Probablemente haya vueltas de penalización después de estos tiros.
- Finalmente, las y los participantes tienen que correr los últimos 400 metros hasta la meta para completar la carrera.

Esprint Equipos Mixtos

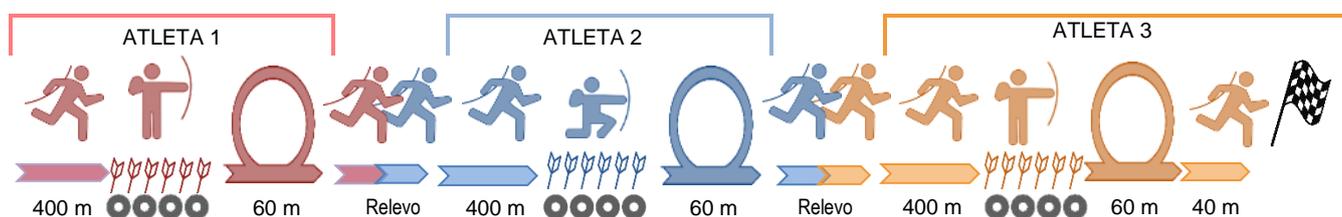
En este formato las y los participantes compiten con equipos compuestos por una mujer y un hombre.



- ⦿ La atleta comienza la carrera con 400 metros de recorrido y tira de pie 6 flechas, como máximo, para abatir 4 dianas.
- ⦿ Si se le dice que lo haga, deberá correr 60 metros en el circuito de penalización (por cada diana fallada se corre una vuelta de penalización).
- ⦿ A continuación, debe correr hasta la zona de relevo, que debe tener al menos 20 m de largo y 8 m de ancho, para tocar a su compañero de equipo.
- ⦿ Este contacto (relevo) significa que el atleta puede comenzar sus 400 metros de recorrido y tirar arrodillado 6 flechas, como máximo, para abatir 4 dianas. Estos tiros, probablemente, tendrán vueltas de penalización.
- ⦿ Finalmente, tiene que correr hasta la meta para completar la carrera del equipo.

Esprint Equipos

En este formato los participantes compiten con equipos de 3 atletas del mismo sexo.

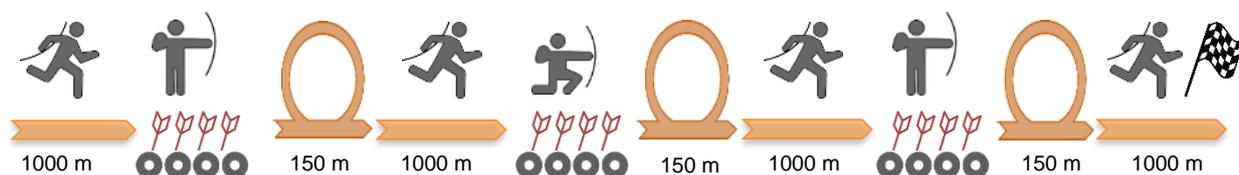


- ⦿ El primer atleta comienza la carrera con 400 metros de recorrido y tira 6 flechas, como máximo, para abatir 4 dianas en posición de pie, seguidos de 60 metros de posibles vueltas de penalización. (Por cada diana fallada un atleta debe dar una vuelta de penalización).

- ⊙ A continuación, deberá correr hasta la zona de relevo para tocar a su compañera o compañero. Una vez relevado, el segundo atleta comienza sus 400 metros de recorrido y tirar 6 flechas, como máximo, para abatir 4 dianas en posición de rodillas. Si fuera necesario, se correrán vueltas de penalización de 60 metros.
- ⊙ A continuación, deberá correr hasta la zona de relevo para tocar a su compañera o compañero.
- ⊙ Tras este contacto, el o la última atleta comienza a correr 400 metros y tira 6 flechas, como máximo, para abatir 4 dianas en posición de pie. Se deberán correr vueltas de penalización de 60 metros si así se indica.
- ⊙ Tiene que correr hasta la meta para completar la carrera.

4K Individual

En este formato, los participantes compiten individualmente.



- ⊙ Comienza con 1000 metros de recorrido corriendo y tirando 4 flechas para abatir 4 dianas en posición de pie.
- ⊙ A continuación, si se les indica que lo hagan, deben correr 150 metros de recorrido de penalización (por cada diana fallada, un atleta debe correr una vuelta de penalización).
- ⊙ Después hay otros 1000 metros de recorrido corriendo y el tiro de 4 flechas para abatir 4 dianas en posición arrodillada. Probablemente estos lanzamientos vayan seguidos de vueltas de penalización.
- ⊙ Tercer recorrido de 1000 metros y tiro en posición de pie, seguido de posibles vueltas de penalización.
- ⊙ Para terminar la carrera, los participantes deben correr una vuelta más de 1.000 metros.

Material de Tiro

Arco

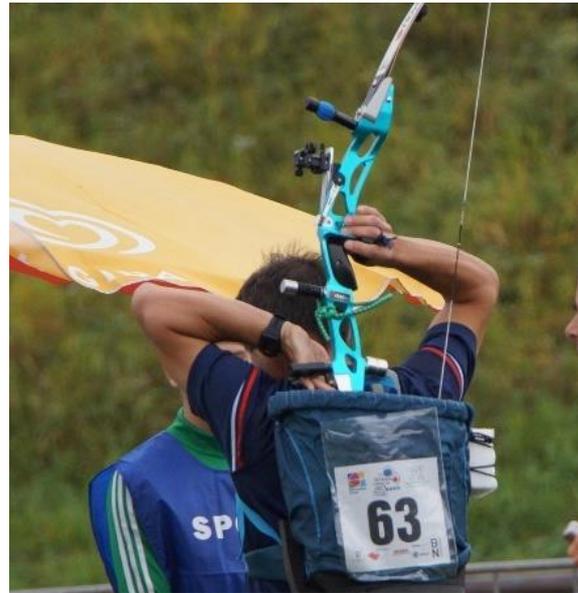
Excepto los arcos compuestos, en el *Run Archery* se pueden utilizar los demás tipos de arcos definidos en el reglamento del *World Archery*. Los atletas tampoco pueden utilizar ningún tipo de disparador. Los atletas son libres de utilizar accesorios para recurvo en sus arcos con la condición de que no sobresalgan más de 10 cm de la parte de delante del arco. El único accesorio autorizado que sobresalga los 10 cm puede ser el arnés trasero fijado al arco.

Los atletas pueden llevar el arco de 3 maneras:

- ⦿ **En la mano:** Si se opta por llevar el arco mientras se corre, está permitido utilizar un carcaj de espalda para las flechas, siempre que estén sujetas y aseguradas durante la carrera. Sin embargo, no está permitido tener un contenedor de flechas fijado al arco.



- ⊙ **En un carcaj de espalda:** Cuando se lleve a la espalda del atleta, el equipo completo no deberá sobresalir de la anchura de los hombros. No se permite llevar en el carcaj otros objetos que no sean el arco y las flechas. Los atletas también pueden utilizar el carcaj para llevar sus flechas, siempre que las flechas estén protegidas y permanezcan seguras durante la carrera.



- ⊙ **Con un arnés:** Un arnés consta de dos correas para los hombros y un mecanismo de sujeción que lo mantiene sujeto y unido al arco. No está permitido añadir bolsillos o bolsas al arnés. Es fundamental que el arnés sujete firmemente el arco para evitar que se salga, incluso en caso de caída. El arnés debe llevarse en ambos hombros y debe restringir el movimiento del arco de forma que impida que la pala superior se extienda más allá de la anchura de los hombros y del eje del cuerpo.



El atleta que opte por llevar su arco con arnés deberá llevarlo (el arco) en la espalda al principio y durante todos los tramos de carrera del recorrido a correr.

El arco sólo se puede sacar en el campo de tiro, concretamente, 10 metros antes de entrar en el campo donde se encuentran los conos para las flechas, y se puede volver a colocar 10 metros después de salir del campo. De lo contrario, será motivo de descalificación.

- ⊙ Además, todo el equipo no podrá sobrepasar la anchura de los hombros del atleta.

Fallo de material

Si se produce un fallo en el equipo **del arnés**, deberá solucionarse o sustituirse utilizando material de repuesto de la zona de observación. Esto debe hacerse antes de que el atleta comience a correr de nuevo. Durante el tiempo necesario para llegar a la zona de observación, el atleta podrá llevar el arco en la mano. No se concederá tiempo extra a los atletas para reparar su material.

Flechas

En el *Run Archery* se puede usar cualquier tipo de flecha tal y como se define en el reglamento de *World Archery*.

Como no hay puntuación, todas las flechas permanecen en las dianas hasta el final de la carrera en curso. Esto significa que **un atleta necesita tener al menos 12 flechas** para participar en las carreras 4K (3 tandas de 4 flechas) y Esprint Individual (2 tandas de 6 flechas).

En las carreras Esprint por equipos y Esprint mixto por equipos, un atleta debe tener al menos 6 flechas (1 sesión de tiro con un máximo de 6 flechas) en sus puestos de tiro asignados.

Los atletas pueden llevar las flechas de dos maneras:

- ⊙ En un carcaj de espalda.
- ⊙ En un carcaj de arco: La o el atleta puede escoger esta opción sólo si utiliza un arnés de arco. Se permite un contenedor de flechas, ya sea en el arco o en el arnés, si garantiza que las flechas estén seguras y estables mientras corre el o la atleta. El carcaj y las flechas no deben sobresalir más de 10 cm del arco.
- ⊙ Además, los y las atletas pueden optar por dejar sus flechas en los conos situados a la entrada del campo de tiro. Así pues, las organizaciones deben colocar un número suficiente de conos, teniendo en cuenta que todos las y los atletas lo pueden hacer.





En el formato Esprint (individual, equipos o equipos mixtos), cuando las dianas se asignan a los atletas o equipos para una carrera, las y los atletas pueden dejar sus flechas dentro de su lugar asignado, ya sea en el suelo o en un cono.

Otro Material y Vestuario Permitido

Los y las atletas pueden utilizar las mismas protecciones admitidas que en otras disciplinas de *World Archery*, como son petos o protecciones para los dedos.

Las y los atletas pueden llevar:

- ⊙ Calzado para correr, con o sin clavos, si la superficie lo permite o requiere.
- ⊙ Ropa de correr adecuada a las condiciones meteorológicas, incluidos pantalones cortos y camisetas sin mangas.

Se permite la publicidad en la ropa dentro de los límites establecidos por el reglamento de *World Archery*.

Está estrictamente prohibido ir sin camiseta (con la parte superior del cuerpo desnuda) en todas las zonas de competición.



CÓMO EMPEZAR EN LOS CLUBES

Como el *Run Archery* es una combinación de tiro con arco y correr, los clubes tienen dos tipos de participantes potenciales.

- ⊙ **El arquero o arquera consagrados:** El club debe proporcionar al arquero escenarios de tiro especializados específicos para el *Run Archery*, junto con un entrenamiento inicial en marcha rápida/corriendo, especialmente centrado en la fase de transición entre correr y tirar.
- ⊙ **El corredor experimentado que no ha practicado tiro con arco:** Al comienzo, el club debe ofrecer formación en arquería, que es el objetivo principal del club. Posteriormente, debe ofrecer orientación para el entrenamiento especializado en la disciplina del *Run Archery*.

Campo de entrenamiento

- ⊙ **Aire libre:** Si el club dispone de un campo permanente equipado con dianas a varias distancias, incluida una a 20 metros, y proporciona espacio para correr, incluso en distancias más cortas, el arquero corredor tendrá la oportunidad de practicar la secuencia de correr/tirar.
- ⊙ **Sala:** Si el club dispone de una sala para tirar, también se puede aprovechar para entrenar para *Run Archery*.
- ⊙ Los y las deportistas pueden realizar breves ejercicios de carrera, como sprints de ida y vuelta detrás de la línea de tiro, para elevar la frecuencia cardíaca y respiratoria.
- ⊙ Al compartir la línea de tiro con otros deportistas, se debe sincronizar su ritmo de trabajo con el de sus compañeros.
- ⊙ Si el espacio disponible no permite correr, ni siquiera distancias muy cortas, se puede simular la carrera. Por ejemplo, se pueden realizar elevaciones estacionarias de rodilla para aumentar la frecuencia respiratoria y cardíaca.

Instalaciones y material del club

Para empezar a practicar *Run Archery*, un club no necesita más que dianas. Es una disciplina practicada normalmente al aire libre, pero hay ejercicios que pueden realizarse en sala para avanzar, incluso durante los meses invernales. Independientemente de las instalaciones disponibles por los clubes, una distancia mínima de 18 metros (+/- 10 cm) permite practicar *Run Archery*.

Una forma fácil de colocar los circuitos es utilizar una cuerda con las distancias ya marcadas (con cinta adhesiva). Este tipo de cuerda puede ser muy útil para:

- ⊙ Medir las distancias más comunes (distancias de tiro, circuitos, etc.)
- ⊙ Marcar el espacio del atleta en la línea de tiro.



Parapetos/Puestos y dianas

- ⊙ Los parapetos redondos o rectangulares usados para diana sirven para practicar y organizar una competición de *Run Archery*.
- ⊙ Sólo hay que hacer 4 círculos de 16 cm de diámetro (± 1 mm) y centros de 3 cm (± 1 mm) en el medio y pegarlos/dibujarlos en el parapeto siguiendo una línea recta.
- ⊙ Los puntos centrales de las dianas deben estar a 105 cm (± 2 cm) del suelo.
- ⊙ La distancia entre los centros de cada diana debe ser de entre 20 a 25 cm.
- ⊙ Cuando se usen dianas de papel (o dianas de papel adicionales en dianas abatibles), es responsabilidad del o la atleta o del observador u observadora, que saca las flechas, marcar los impactos de las flechas. La o el oficial del campo de tiro o el Juez o Jueza verificará que todos los impactos han sido correctamente marcados antes del comienzo de una nueva carrera.
- ⊙ La Jueza o Juez tiene la responsabilidad de cambiar las dianas de papel si lo considera necesario.

Algunas opciones para las dianas de papel

- ⊙ Puedes pedir a una empresa profesional que imprima las dianas con las dimensiones indicadas.
- ⊙ Puedes hacerlas tú mismo con hojas de papel de colores (haz tus propias dianas).



Dianas abatibles

Si el club puede comprarlas o construirlas, será un valor añadido definitivo para el entrenamiento de los atletas. Ya que la caída de la diana abatible indica que el atleta ha dado en el blanco, aportan un plus en la práctica de la actividad.

Recomendaciones importantes para dianas abatibles:

- ⊙ Las dianas abatibles deben constar de componentes escamoteables y estar construidas con materiales respetuosos con las flechas para evitar que no sufran ningún daño.
- ⊙ Los componentes de funcionamiento deben estar diseñados para resistir los impactos de las flechas sin sufrir daños.
- ⊙ Deben incluir un sistema de restablecimiento que pueda accionarse desde la línea de tiro.
- ⊙ Cualquier parte de la diana o de su soporte que pueda dañar una flecha debe estar protegida. Los elementos de protección deben estar compuestos de un material que impida la penetración y la rotura de la flecha.
- ⊙ Todo el soporte de la diana, excepto las dianas abatibles, será de color blanco.

- Se puede colocar una diana de papel adicional (16 cm) en la parte delantera de cada diana abatible para facilitar la determinación de aciertos y fallos en caso de una reclamación.



COMPETICIÓN

Preparación del Terreno de Juego

El emplazamiento debe ser técnicamente adecuado y ofrecer la mejor visión posible a los espectadores. Las zonas de salida y meta, el campo de tiro, el circuito de penalización y la zona de entrega de trofeos deberán estar situados en un terreno llano, cerca de donde se encuentre la mayoría de los espectadores, y ofrecer una visión clara de las actividades de la competición.



Debe haber lugares adecuados para que tanto atletas como oficiales de competición puedan llevar a cabo sus quehaceres.

Campo de Tiro

[Revisión previa al evento](#) ↻

El campo de tiro debe situarse en el centro del campo, de tal forma que tanto los puestos con las dianas como la zona de tiro sean visibles por la mayoría de los espectadores (mejor si hay gradas).

- ⊙ El campo de tiro debe tener forma rectangular (28 m de largo y 21 m de ancho para albergar 10 puestos).
- ⊙ La distancia de tiro: 18 metros (± 10 cm).
- ⊙ Los números de parapeto delante de la línea de tiro: deben colocarse entre 1 y 2 metros por delante de la línea de tiro.
- ⊙ La zona de tiro para un atleta/equipo: al menos 1,75 metros sobre la línea de tiro x 1,5 metros detrás de la línea de tiro, trazada como un rectángulo.
- ⊙ El pasillo para el circuito de atletismo: debe tener 4 metros de ancho.
- ⊙ La zona de observación y material de repuesto: debe tener una anchura de entre 2 y 3 metros.
- ⊙ La zona destinada al público y a los entrenadores debe situarse al menos 10 metros por detrás de la zona de observación.



La seguridad es prioritaria

El campo de tiro debe diseñarse prestando especial atención a la seguridad, sobre todo teniendo en cuenta los diferentes circuitos.

- ⦿ La entrada y la salida del campo de tiro deben estar perfectamente valladas.
- ⦿ Debe haber vallas a ambos lados del campo de tiro y también detrás de la zona de observación y del material de repuesto.



Detrás de las dianas debe haber un muro de seguridad (red a prueba de flechas o cualquier otro dispositivo para detener las flechas que no alcancen las dianas).



Las y Los atletas sólo podrán tirar en los tiempos oficialmente autorizados y en el campo de tiro designado. Los lanzamientos deben dirigirse únicamente hacia las dianas y está prohibido apuntar intencionadamente al suelo.

Los y las atletas tienen toda la responsabilidad de garantizar la seguridad de sus acciones y arcos durante todo el evento.

Si el juez o la jueza necesitan detener el tiro por razones de seguridad, deberán comenzar a controlar el tiempo utilizando un cronómetro para determinar la duración de la parada. Este tiempo se restará del tiempo final de cada atleta que esté tirando durante la pausa.

Las y los observadores deben colocarse en un lugar fijo para no entorpecer la carrera de los y las atletas. Debe haber espacio libre para situarlos.



Circuitos de atletismo

Siempre es bueno tener un circuito claramente organizado para que funcione rápido y sin problemas.



La anchura del circuito debe ser suficiente para permitir que los y las atletas se rebasen sin causar interferencias. Toda la longitud del circuito debe ser adecuada para permitir a las y los atletas correr sin riesgo para la pala superior del arco cuando se lleva con un arnés o un carcaj de arco de espalda.

Cámara de llamadas

Es el primer lugar en el que tiene que estar una o un atleta antes de la carrera. Puede ser una carpa o cualquier otro lugar designado cerca de la línea de salida.



Todo y toda atleta debe estar presente en la Cámara de Llamadas al menos 10 minutos antes de la salida. De lo contrario, tendrán una penalización de 1 minuto.

Aquí se controla la presencia de los y las atletas. Se les hace entrega de sus chips para medir su tiempo y se verifican sus dorsales.

Después de todos los controles realizados por los oficiales, los y las atletas están listos y listas para comenzar la carrera. Tienen que esperar allí su orden de salida.

La zona de salida

Debe tener una longitud entre 8 y 10 metros y una anchura mínima de 4 metros.

Los recorridos de atletismo

[Revisión previa al evento](#)

- ⊙ 400 metros para carreras de esprint (individual, equipos y equipos mixtos).
- ⊙ 1000 metros para carreras 4K individuales.

Los circuitos de penalización

[Inspecciones before the competition](#)

En todas las competiciones se establecerá un circuito de penalización inmediatamente después del campo de tiro, con una distancia no superior a 20 metros entre la salida del campo de tiro y la entrada al circuito de penalización.

El circuito debe ser circular, con una anchura de 3 metros. La longitud del circuito debe ser medida a lo largo de su perímetro interior por el juez antes de la carrera. Debe haber señales claras en forma de paneles a la entrada y a la salida del circuito de penalización para evitar probables errores.

- ⊙ El circuito de penalización de 60 metros para carreras esprint (individual, equipos y equipos mixtos).
- ⊙ El circuito de penalización de 150 metros para carreras de 4K individual.

Zona de relevos

Esta zona se utiliza para las carreras de equipos y equipos mixtos. Los miembros de los equipos deben realizar el relevo en esa parte del circuito. Debe situarse al final de un tramo recto. Debe tener al menos 20 metros de longitud y 8 metros de anchura. La zona de relevo debe comenzar en la línea de cronometraje.



Debe estar marcada en el suelo con líneas, y debe haber un cartel al principio de la zona que indique su nombre.

La o el miembro del equipo entrante debe establecer contacto físico con su compañero o compañera de equipo que ya se encuentra dentro de la zona de relevo, asegurándose de que se cruza completamente la línea de entrada. El

relevo de los y las miembros del equipo sólo puede tener lugar dentro de la zona de relevo, entre las líneas de delimitación señaladas.

Zona de meta

Los últimos 40 metros que conducen a la línea de meta deben ser un camino recto, con una anchura mínima de 4 metros.

Sólo los y las atletas y las y los oficiales autorizados podrán acceder a la zona de meta. Debe haber una línea de meta claramente visible marcada en el suelo.

Oficiales y voluntarios

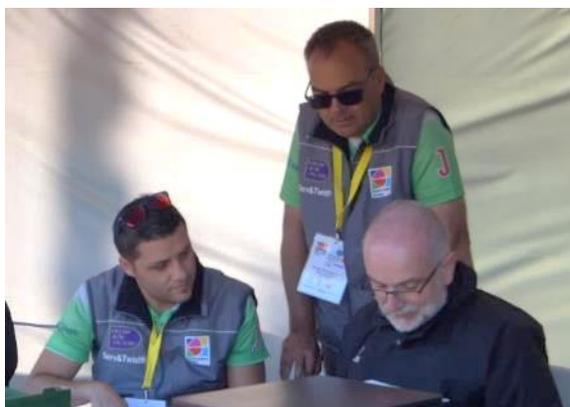
Para organizar con éxito las competiciones de *Run Archery* se necesitan voluntarios y oficiales.

En un evento de *Run Archery* es necesario tener oficiales en la zona de salida, oficial del campo de tiro, observadores, oficiales del circuito de penalización y oficiales en la zona de meta.

El equipo de jueces está formado por un presidente de jueces, un juez de tiro con arco y jueces de carrera (oficiales).



Presidente de Jueces



El presidente o presidenta de Jueces mantendrá un estrecho contacto con el comité organizador y con la delegada o delegado técnico (si se nombra para el evento) durante toda la competición.

Es responsable de verificar la admisibilidad de los atletas que toman la salida, asegurarse de que han pasado la revisión de material y confirmar que

llevan el dorsal. También es esencial verificar que las parrillas de salida y los resultados se publican correctamente en el tablón y en la cámara de llamadas dentro del plazo especificado, y que no hay errores.

Los y las jueces (tiro con arco y carrera) tienen muy pocas posibilidades de moverse, el o la presidente de jueces debe ayudarles en determinados momentos de la competición. Por eso debe ser fácil de localizar, estar al tanto de lo que ocurre en el terreno de juego y mantenerse en contacto con cada uno de los y las oficiales y jueces y juezas, así como con el equipo de cronometraje.



El presidente o presidenta de jueces debe reunir toda la información de los oficiales de carrera e investigar los posibles errores. Debe ser informado de cualquier problema relativo a la carrera o al tiro, para poder intervenir rápidamente en caso de ser necesario.



Todas las protestas y apelaciones, excepto las relativas al "acierto/fallo", deben dirigirse a la presidenta o presidente de los jueces. Los y las oficiales deben informar inmediatamente al presidente o presidenta de los jueces y registrarlo en sus informes, cuando se produzca

cualquier transgresión del reglamento. Si la solicitud es válida, deberá tomarse una decisión antes del inicio de la siguiente fase de la competición.

La o el presidente de los jueces también tiene la potestad de cerrar toda la instalación o limitar la práctica en la misma a determinadas partes y horas en circunstancias extraordinarias. Además, puede pedir a los equipos que cambien sus nombres si los considera ofensivos. También tiene autoridad para convocar a los directores de equipo a una reunión durante la competición.

Oficiales en la línea de salida

El lugar donde se encuentran la cámara de llamadas y la línea de salida se denomina zona de salida.



Antes de comenzar la carrera, cada atleta acude a la cámara de llamadas para recoger los chips. Aquí están los oficiales que distribuyen estos chips y controlan los dorsales de los atletas, si se utiliza el cronometraje electrónico. De este modo se garantiza la correcta asignación de los chips y se comprueba la exactitud de la orden de salida.

Tras pasar el control del primer oficial, los atletas se dirigen a la línea de salida. Si se trata de una salida a intervalos, debe haber otro oficial que inicie la carrera mediante una cuenta atrás. Pero si se trata de una salida colectiva, el oficial utilizará una pistola para dar la salida.

Antes de cada salida, este oficial debe asegurarse de que el equipo de cronometraje esté preparado, para que el registro del tiempo de carrera pueda realizarse correctamente.



Puede haber una o un oficial más en la línea de salida para comprobar que la salida está completa y se ocupa de posibles salidas falsas.

Las funciones de las y los oficiales en la zona de salida dependen del tipo de salida:

Salida Individual:

Programación de la Competición ↪

Las y los atletas salen individualmente con 30, 45 o 60 segundos de intervalo, a discreción de la organización (Clasificación, Eliminatoria).

En las salidas individuales, el o la juez de carrera indica a las y los atletas que se coloquen en el orden de salida especificado.

La salida de los y las atletas por el lado más cercano a la cámara de llamadas puede ser un enfoque práctico. El objetivo es evitar cualquier interrupción a los atletas que ya han salido. La salida se iniciará haciendo especial hincapié en mantener los intervalos designados.



Run Archery European Cup 2023
 Czech OPEN Run Archery (RunEC23)
 Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

World Archery Europe logo and Run Archery European Cup 2023 logo are also present.

Esprint Mujeres (SPW) - Semifinales							
DORSAL	Grupo	Diana	Atleta	Clase	Cód. Ent.	Entidad	Hora de Salida
100	1		NEKOLOVÁ Lenka	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:00:00
101	1		ŘEZAČOVÁ Kristýna	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:00:30
102	1		SEKMILEROVÁ Karolína	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:01:00
103	1		ANDRLOVÁ JUN. Markéta	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:01:30
104	1		ŠOLCOVÁ Anna	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:02:00
105	1		PICKOVÁ Nikol	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:02:30
106	1		ANDRLOVÁ SEN. Markéta	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:03:00
107	2		SUSKI Daphné	W	FRA	France	2023-10-14 09:06:00
108	2		MOTHE Muriel	50W	FRA	France	2023-10-14 09:06:30
109	2		SZCZERBUK Aleksandra	U21W	POL	Poland	2023-10-14 09:07:00
110	2		KOVÁCS-PATAKI Csenge	W	HUN	Hungary	2023-10-14 09:07:30
111	2		NEKOLOVÁ Anna	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:08:00
112	2		WHITWORTH Elisabeth	W	GBR	Great Britain	2023-10-14 09:08:30
113	2		PALOUX Anne	W	FRA	France	2023-10-14 09:09:00

Salida Colectiva:

Programación de la Competición ↷

Los y las atletas salen por grupos. El otro grupo comienza tras pasar de 2 a 5 minutos, según el tamaño del grupo (Finales).



En caso de salidas colectivas, el o la juez de carrera reúne a todos las y los atletas del grupo y les indica que se preparen para colocarse en la línea de salida. Las posiciones específicas en la línea de salida se comunican con antelación, especialmente si ya han comenzado a competir.

La o el juez de carrera verifica que los y las atletas están correctamente colocadas en la línea de salida y, a continuación, da la señal de salida. Las salidas deben respetar estrictamente los intervalos designados. Sólo las y los atletas que cuya salida sea inminente deberán estar presentes en la zona de salida. Los demás deberán permanecer en la cámara de llamadas.

Run Archery European Cup 2023						
Czech OPEN Run Archery (RunEC23)						
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023						
Esprint Mujeres (SPW) - Semifinales						
DORSAL	Grupo	Diana	Atleta	Clase	Cod. Ent.	Entidad
Pool 1						
118	3		KIRSCH Liis	U21W	EST	Estonia
120	2		MICHELET Gwendoline	W	FRA	France
108	6		MOTHE Muriel	50W	FRA	France
111	7		NEKOLOVÁ Anna	U21W	CZE	Czech Republic
100	9		NEKOLOVÁ Lenka	W	CZE	Czech Republic
101	5		ŘEZAČOVÁ Kristýna	U21W	CZE	Czech Republic
102	1		SEKMILEROVÁ Karolína	W	CZE	Czech Republic
107	4		SUSKI Daphné	W	FRA	France
112	8		WHITWORTH Elisabeth	W	GBR	Great Britain
Pool 2						
103	7		ANDRLOVÁ JUN. Markéta	U21W	CZE	Czech Republic
106	9		ANDRLOVÁ SEN. Markéta	W	CZE	Czech Republic
110	2		KOVÁCS-PATAKI Csenge	W	HUN	Hungary
113	10		PALOUX Anne	W	FRA	France

Juezas y Jueces de Tiro con Arco



La o el juez de tiro con arco tiene la responsabilidad de supervisar el campo de tiro, lo que incluye garantizar su seguridad y hacer cumplir las normas de tiro. Además, se encarga de supervisar al oficial de carrera situado a la entrada del campo de tiro y de coordinarse con los observadores.

El o la juez de tiro con arco debe formar a las y los observadores y oficiales, ya que estarán a su cargo durante toda la competición.

La o el juez de tiro con arco debe atender las reclamaciones de los y las atletas sobre las dianas acertadas o falladas al final de cada carrera.

Oficial del Campo de tiro



El oficial del campo de tiro debe situarse de pie a la entrada del campo.

Es responsable de dirigir la distribución de los atletas en la línea de tiro.

Lo hace diciendo en voz alta el número de puesto de tiro al que un o una atleta puede tirar. Debe asegurarse de que la o el atleta entiende/oye correctamente el número.

Lo más importante de lo que debe preocuparse el oficial del campo de tiro es de no saturar una diana con flechas mientras otras están casi vacías. Debe distribuir a las y los atletas de forma racional para que las dianas no tengan más flechas unas que otras, facilitando el trabajo de la jueza o juez en caso de reclamación.

El oficial del campo de tiro puede tener que hacer esperar a los atletas a la entrada del campo de tiro debido a razones tales como algún fallo en el funcionamiento de las dianas o la llegada simultánea de más atletas al campo de tiro que el número de puestos de tiro existentes. En este caso, deberá cronometrar el tiempo de espera de cada atleta.

Una vez finalizada la carrera en cuestión, deberá entregar los tiempos de espera registrados de cada atleta al presidente o presidenta de los jueces, quien transmitirá esta información al equipo de resultados.

 Run Archery European Cup 2023 Czech OPEN Run Archery (RunEC23) Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023				
INFORME DEL CAMPO DE TIRO – TIEMPOS DE ESPERA				
Oficial del Campo de Tiro: <u>José Benavente</u>				
Nº Carrera: <u>16</u> Nombre Carrera: <u>4K HOMBRES</u>				
DORSAL	TIEMPO DE ESPERA		TIEMPO A DESCONTAR	ANOTACIONES JUECES
	Inicio	Fin		
81	-	10	10	
82	35	44	9	
54	40	47	7	
62	45	53	8	

Asignación de puestos de tiro

- ⦿ Si el número de atletas es superior al número de puestos (durante las clasificatoria o pruebas sin eliminatorias/finales), el oficial del campo de tiro asignará los puestos tan pronto como un atleta entre. Dado que no está claro en qué zona de tiro tirarán, los y las atletas no pueden dejar sus flechas en ningún puesto. En su lugar, deben poner sus flechas en los conos colocados a ambos lados de la entrada del campo de tiro si no quieren cargar con ellas.
- ⦿ Si el número de atletas es inferior o igual al número de puestos de tiro, la asignación de estos se indicará antes del inicio de la carrera y se hará constar en el orden de salida. Además, el número de dorsal de las y los atletas/equipos debe estar escrito en un papel/placa, etc. delante de la línea de tiro. En este caso, los y las atletas pueden dejar sus flechas en los conos o en el suelo en la zona de tiro asignada.



Observadores

La observación es un punto clave en el *Run Archery*.

Es importante que los jueces y las juezas dediquen un tiempo antes de la competición para garantizar que las y los observadores realizarán bien su trabajo.



Esta parte pedagógica es imprescindible y debe realizarse en cada competición.

Una vez que el o la oficial del campo de tiro indica el número de puesto, el o la atleta se dirigirá a esa zona de tiro. Detrás estará un voluntario o voluntaria denominados observador u observadora.

Estas observadoras y observadores deben dejar un espacio libre a los y las atletas que van a tirar y seguir corriendo después del tiro.



El cometido principal de estos observadores y observadoras es decidir y señalar a los y las atletas si una flecha está "dentro" o "fuera". Mientras cumplen con su deber, las observadoras y observadores deben permanecer atentas, atentos y centradas, centrados en cada flecha lanzada por los y las atletas a sus dianas. Incluso un momento de descuido puede hacer que un o una atleta ejecute una vuelta de penalización innecesaria y, por lo tanto, reducir su rendimiento durante el resto de la carrera.

Otra responsabilidad de los observadores y observadoras es levantar las dianas tirando de las cuerdas.



Después de que el o la atleta termine de tirar en su puesto de tiro, la o el observador debe tirar de la cuerda para levantar las dianas abatibles.

Al hacerlo, el o la observadora debe tener cuidado con las y los atletas que están corriendo. No deben ser ningún tipo de obstáculo.

Si se produce algún fallo mecánico en las dianas abatibles, las y los observadores deberán comunicarlo a la jueza o juez y al o la oficial del campo de tiro.

Si organizas una competición sin dianas abatibles y utilizas dianas de papel, las y los observadores no tendrán esa obligación.

Es mejor que los y las observadoras hablen con un tono alto para que las y los atletas les oigan y entiendan. Debido a la gran tensión, agitación y fatiga, los y las atletas pueden tener problemas para entender lo que se les dice.

Aquí los jueces deben tener cuidado a la hora de escoger las palabras a emplear. Por ejemplo, es mejor no usar las palabras *HIT* o *MISS* en inglés, porque la manera de decirlo de una o un observador puede inducir a error a una o un atleta.

Por eso se ha optado por *IN* y *OUT* en inglés, de este modo, las diferentes sonoridades no generan dudas al atleta, incluso si el lugar es ruidoso con música a su alrededor, por ejemplo.

Las y los observadores tienen que decir qué puesto y el número de diana antes de decir que la flecha está dentro o fuera. (2C *IN* / 2 *OUT*, etc.).



Las y los observadores también deben decir a los y las atletas cuántas vueltas de penalización deben correr ("Diana 3, 2 vueltas de penalización."). Esto debe decirse cuando el o la atleta en cuestión esté saliendo de la línea de tiro. Por cada diana fallada debe correr una vuelta de penalización (una o un atleta debe correr el número de vueltas de penalización que se le ha dicho, incluso si no está de acuerdo con la decisión). Por eso las y los observadores deben estar concentrados todo el tiempo.

Las y los observadores son responsables de cumplimentar el informe de tiro en el que se anotarán: número de dorsal, estilo de tiro (de pie o de rodillas), número de flechas lanzadas/falladas y las vueltas de penalización que deben efectuarse.

Si el o la atleta no está de acuerdo con la indicación del o la observadora, éste deberá anotarlo en el informe de tiro y remitirlo al juez de tiro con arco al final de la carrera.

Rellenar estas hojas correctamente es tan importante como para que sean uno de los datos empleados para decidir la clasificación final.

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

INFORME DE TIRO

Carrera N° 10 Formato _____ Nombre Observador Kristina Bares
Nombre Carrera _____ Diana Asignada 2

Dorsal	Estilo ↗ ↘	DIANAS ABATIDAS					Flechas Tiradas	Vueltas Penalización	Notas
		A	B	C	D	#			
94	X	○	○	X	○		4	3	
70	X	○	X	X	X		4	1	
59	X	○	○	X	X		4	2	
79	X	X	X	X	○		4	1	
56	L	○	○	○	○		4	4	
78	X	○	○	○	○		4	4	

Oficiales de vueltas de penalización

Después de terminar de tirar, los atletas deberán correr vueltas de penalización si fallan alguna diana(s) en su turno de tiro y son instados a hacerlo por las o los observadores.

Los y las oficiales del circuito de penalización deben estar situados a la entrada de este. En condiciones de mucho tráfico puede ser difícil identificar a cada atleta que entra en él, por eso, es mejor tener al menos dos oficiales de carrera en este puesto.



Asimismo, un o una oficial puede también controlar el último punto en el que los y las atletas pueden colocarse los arneses y a las y los que continúan sin correr el recorrido de penalización.

La principal tarea de estas y estos oficiales es contar el número de vueltas de penalización completadas por cada atleta. No deben decirle, ni indicarle al atleta el número de vueltas completadas o por completar. No es asunto suyo.

Las y los oficiales del circuito de penalización deben estar concentrados y centrados en las y los atletas que entran. Deben fijarse y anotar en el informe de vueltas de penalización, el dorsal y el número de vueltas de penalización que ha realizado la o el atleta. Es muy importante ser consciente de esto y realizar esta tarea correctamente, ya que cualquier error puede hacer que un atleta termine perdiendo tiempo al final de la carrera.

Run Archery European Cup 2023 Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023					
INFORME DE VUELTAS DE PENALIZACIÓN					
Carrera N° _____		Formato _____		Nombre Oficial de Carrera _____	
Nombre Carrera _____					
Dorsal	Relevo A B C 1 2 3	Vueltas Contadas ej "I" por vuelta	Vueltas Hechas	Comprobación pos-competición (por el juez/a)	
				Vueltas Esperadas	Notas

Oficiales en las zonas de relevo y meta

Si se trata de una carrera por equipos o equipos mixtos, una o un miembro del equipo corre su circuito, tira sus flechas, corre sus posibles vueltas de penalización y llega a **la zona de relevo**.

Los miembros del equipo deben relevarse en esta zona. Debe haber una o un oficial para controlar la zona y este cambio. Hay que tener en cuenta:

- ⦿ Sólo el siguiente miembro del equipo puede entrar en la zona de relevo.



Deberá situarse en el centro del recorrido cuando el miembro de su equipo se encuentre a unas decenas de metros de la entrada de la zona.

- ⦿ La otra o el otro miembro del equipo debe esperar en la cámara de llamadas. El juez o jueza de carrera tiene la responsabilidad de asegurarse de que los atletas que se preparan para el relevo no obstaculizan a otros equipos.

- ⦿ Si es necesario, este oficial debe advertir a las y los atletas que puedan obstaculizar el paso y anotar de sus dorsales, pudiendo dar lugar a sanciones.
- ⦿ El cambio está permitido exclusivamente dentro de la zona de relevo tocando al compañero o compañera de equipo y entre las líneas de demarcación designadas. Si ocurre fuera de esta zona, el o la oficial debe registrar el incidente e informar a la presidenta o presidente de jueces y juezas para la aplicación de posibles sanciones reglamentarias.

En la zona de meta basta con una o un oficial que vigile la zona cuando se usa el cronometraje electrónico, sin embargo, cuando se utiliza el manual se necesitan al menos dos en esta zona. Una o uno de ellos debe registrar el tiempo con un cronómetro cuando las y los atletas pasen la línea de meta. El resto tienen el cometido de anotar la clasificación por dorsales. También es crucial asegurarse de que las y los atletas que terminan no obstaculizan al resto permaneciendo de rodillas o sentados en el suelo detrás de la línea de meta.



Oficiales de carrera situados en los circuitos de carrera



Los oficiales de carrera, que se sitúan en sitios estratégicos a lo largo de los recorridos de la carrera, tienen responsabilidades tales como guiar a las y los atletas cuando resulte necesario, asegurarse de que los y las participantes no tomen atajos prohibidos, prestar auxilio en caso de accidente y pedir ayuda si es necesario.

Deben tomar nota de los abandonos y obstrucciones que presencien. No se les permite ayudar a los y las atletas a reparar su equipo. Los oficiales de carrera deben estar provistos de radios y material para anotar los números de dorsal y transmitir la información esencial al juez más cercano.

El equipo de cronometraje

El equipo de cronometraje es el responsable de registrar el tiempo de carrera de cada participante. Además, deben calcular el tiempo medio que se tarda en completar una vuelta de penalización si dicha medición no se realiza mediante chips electrónicos y alfombras.

Resumen de los recursos humanos necesarios

Para organizar un evento de *Run Archery*, se recomienda el siguiente número de voluntarios para que todo salga perfecto.

⊙ Megafonía	1	
⊙ Registros y Resultados	2	
⊙ Dirección de Salidas	1	mínimo
⊙ Observadores y Observadoras	10	para 10 puestos (lo ideal) o al menos 1 observador u observadora cada 2 como mínimo.
⊙ Oficiales Campo / Carrera	3	
⊙ Cronometraje / Inicio	3	

Se necesitan unas 20 personas para desarrollar una competición oficial.

En resumen, para los que quieran organizar un evento de *Run Archery* en su club o región, se recomienda:

- ⊙ Seleccionar a las y los observadores de entre los y las arqueras para que sepan dónde centrarse y mirar mientras las y los atletas tiran.



- ⊙ Si es posible, se aconseja escoger a otras y otros voluntarios procedentes del mundo del atletismo familiarizados con el manejo de un cronómetro y con el control de un grupo de atletas, etc.

**Cuanto más preparados estén los oficiales,
más fácil le resultará afrontar la competición.**

Fases de competición

Las eliminatorias y finales en el *Run Archery* son diferentes a las de otras disciplinas del tiro con arco. Son casi idénticas a las del atletismo.

Sólo si hay un número suficiente de participantes, se llevarán a cabo las eliminatorias y las finales.

Hasta 10 atletas

No se celebrarán finales. La posición final se basará en los resultados de la fase de clasificación.

De 11 a 15 atletas

No habrá semifinales. En su lugar, sólo las y los 10 mejores atletas de las carreras clasificatorias competirán en la Final A.

De 16 a 20 atletas

No habrá semifinales. Los y las 10 atletas mejor clasificadas en las carreras clasificatorias competirán en la Final A. El resto de las y los participantes competirán en la Final B. Si hay empate en la clasificación, la plaza se determinará por sorteo.



De 21 a 30 atletas

Sólo las y los 20 mejores atletas de la clasificación podrán acceder a las semifinales. Las semifinales se dividirán en dos grupos de 10 atletas cada uno. La distribución de los atletas en los grupos de semifinales será la siguiente:

- ⊙ **Grupo 1:** 1^{oa} 4^{oa} 5^{oa} 8^{oa} 9^{oa} 12^{oa} 13^{oa} 16^{oa} 17^{oa} 20^{oa}
- ⊙ **Grupo 2:** 2^{oa} 3^{oa} 6^{oa} 7^{oa} 10^{oa} 11^{oa} 14^{oa} 15^{oa} 18^{oa} 19^{oa}

De cada grupo, los 3 mejores atletas (un total de 6) pasarán a la Final A, y los 4 siguientes atletas de ambos grupos con los mejores tiempos también se clasificarán (un total de 10 atletas). Los 10 atletas restantes de la clasificación semifinal de ambos grupos participarán en la Final B.

Más de 31 atletas

Sólo los y las 30 mejores atletas de la fase de clasificación pasarán a las semifinales. Las semifinales se dividirán en tres grupos de 10 atletas cada uno. La distribución de los atletas en los grupos de semifinales será la siguiente:

- ⊙ **Grupo 1:** 1^{oa} 6^{oa} 7^{oa} 12^{oa} 13^{oa} 18^{oa} 19^{oa} 24^{oa} 25^{oa} 30^{oa}
- ⊙ **Grupo 2:** 2^{oa} 5^{oa} 8^{oa} 11^{oa} 14^{oa} 17^{oa} 20^{oa} 23^{oa} 26^{oa} 29^{oa}.
- ⊙ **Grupo 3:** 3^{oa} 4^{oa} 9^{oa} 10^{oa} 15^{oa} 16^{oa} 21^{oa} 22^{oa} 27^{oa} 28^{oa}.

De cada grupo, los y las 2 mejores atletas (un total de 6) pasarán a la Final A, y las y los 4 siguientes atletas de todos los grupos con los mejores tiempos también se clasificarán (un total de 10). Los 10 atletas siguientes en la clasificación de semifinales de todos los grupos participarán en la Final B.



REVISIONES ANTES DE LA COMPETICIÓN

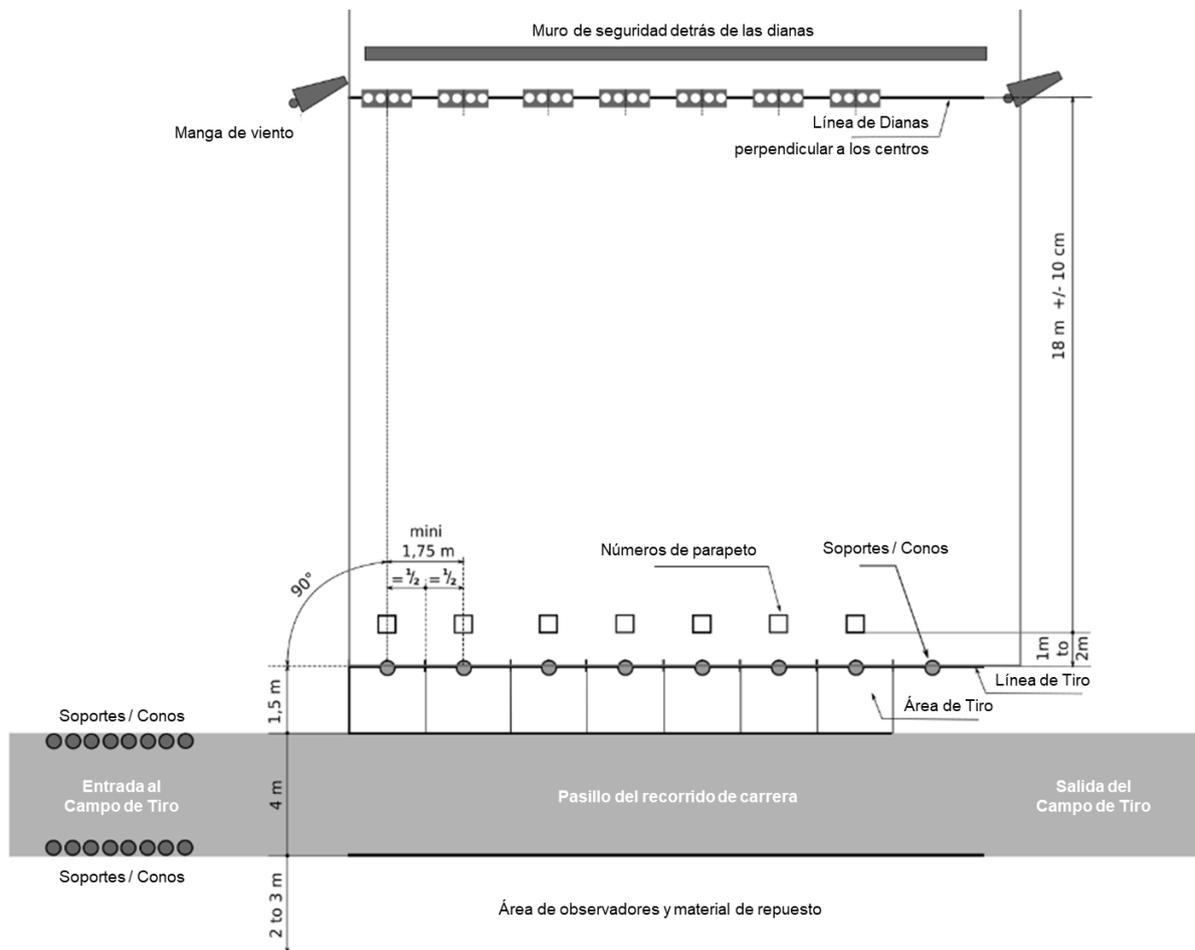
Las y los jueces deben realizar antes de comenzar un evento de *Run Archery* revisiones del campo, el lugar y del material.

Revisión del Campo de Competición

- ⦿ Fuera de la zona de competición deberá definirse una zona exclusiva para los espectadores que tenga una visión clara de las líneas de salida y llegada, el campo de tiro, los circuitos de penalización y la zona de entrega de trofeos.
- ⦿ Las distancias de los circuitos de carrera y de penalización deben ser medidas y comprobadas por los jueces en términos de seguridad, tales como obstáculos, agujeros, objetos peligrosos, ramas de árboles, transeúntes y vehículos, etc.



- ⊙ Hay que revisar el campo de prácticas y la ruta de calentamiento.
- ⊙ El campo y zona de tiro deben medirse y comprobarse en términos de seguridad por los jueces.
- ⊙ Deben verificarse la posición de los conos para asegurarse que no obstruyen a las y los atletas mientras corren.
- ⊙ El número de conos debe ser comprobado por el juez antes del inicio de la carrera.



- ⊙ Las juezas y los jueces son responsables de revisar el funcionamiento de las dianas abatibles para asegurarse de que funcionan correctamente. Además, los puestos/parapetos que las albergan deben estar bien sujetos al suelo y, las cuerdas para subir las dianas hay que verificar su correcto funcionamiento.



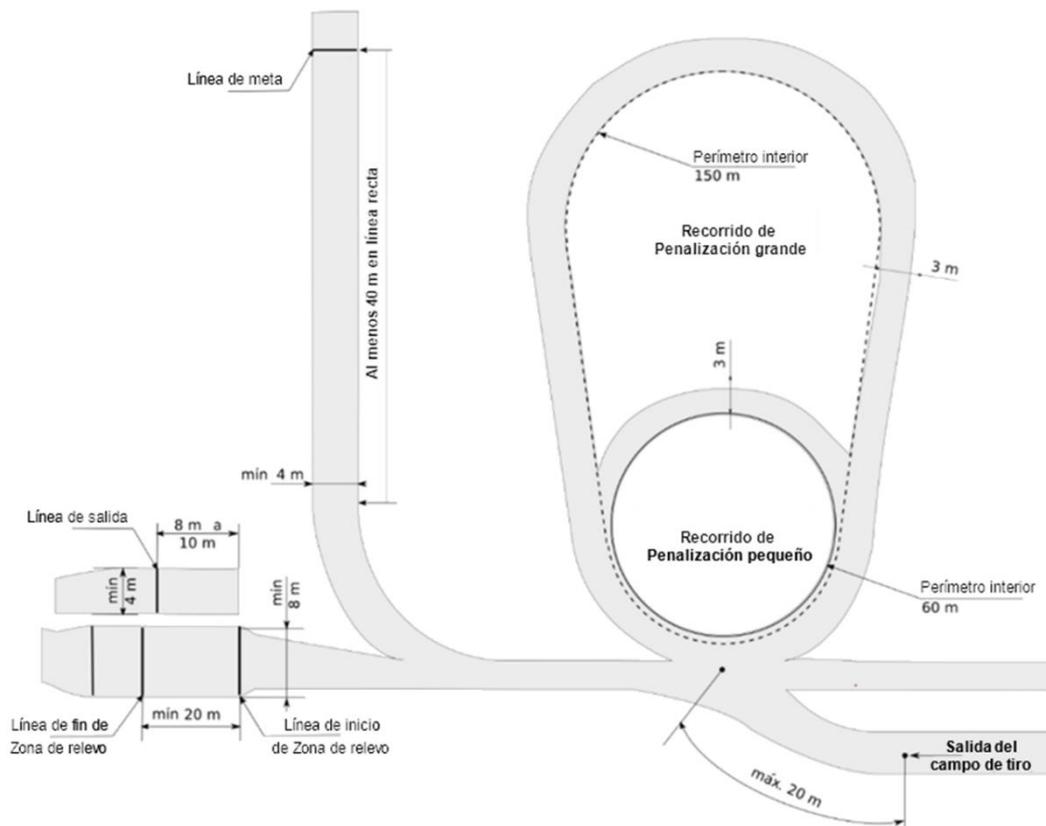
- ⊙ Debe haber zonas para los oficiales, como el equipo de cronometraje y el equipo de resultados.

- ⊙ Debe haber una cámara de llamadas que permita el acceso controlado a la zona de salida, y un lugar para realizar los controles necesarios (orden de salida, dorsales, chips, etc.) antes de que comience la carrera.



- ⊙ Cerca de la cámara de llamadas habrá un tablón de anuncios en el que se colgarán: mapa del campo de competición indicando los diferentes circuitos de carreras con diferentes colores, horario detallado de la competición con las horas de salida y de la cámara de llamadas y, los resultados de las competiciones finalizadas.

- ⊙ Otras zonas con dimensiones específicas, como la zona de salida/meta y la de entrega de trofeos, serán medidas por los jueces antes de las carreras.



Los jueces y las juezas deberán comprobar la señalización en el terreno de juego. Deben ser claramente visibles. La señalización debe ser obligatoria:

- ⊙ a la entrada y salida del campo de tiro.
- ⊙ a la entrada y salida del recorrido de penalización.
- ⊙ a la entrada y salida de la zona de relevo.
- ⊙ las líneas de salida y meta (pueden ser la misma).



Revisión de material

Al igual que en otras disciplinas del tiro con arco, es indispensable revisar el material de las y los atletas antes de que comiencen las carreras.



La revisión del material se realiza en el primer día de competición del *Run Archery*, coincidiendo con los entrenamientos oficiales y tras la entrega de dorsales a los atletas.

Los y las atletas son responsables de presentarse a la revisión de material. Otros aspectos, como tomar nota de cualquier elemento que no esté de acuerdo con el reglamento y asegurarse de que se realizan las correcciones necesarias antes de la carrera, siguen los mismos protocolos que en el tiro con arco.

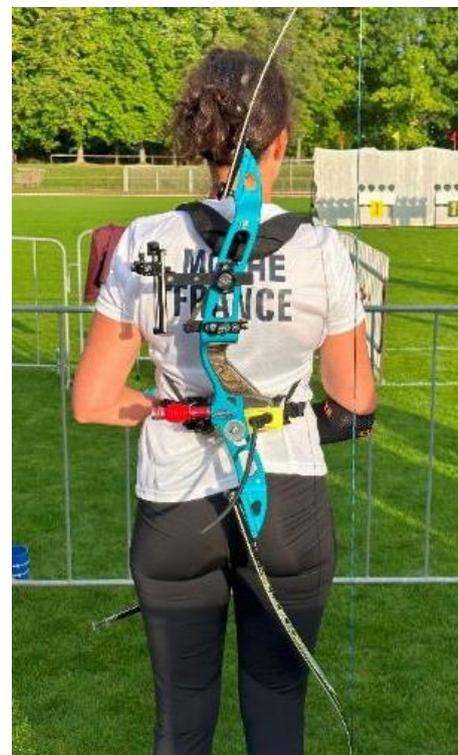
Cualquier modificación no permitida después de haber pasado la revisión, conlleva la descalificación. Por lo tanto, es aconsejable que la organización y las y los jueces coloquen a un oficial para vigilar la salida del campo de tiro y realizar controles aleatorios durante la competición.

Puntos clave para los y las juezas que realizan la revisión del material

Realizar una inspección exhaustiva del material de cada atleta para confirmar que cumple el reglamento.

Arco y enganches

- ⊙ Comprobar si hay signos de daños, grietas o deformidades en el arco.
- ⊙ Comprobar que la cuerda del arco está en buen estado y correctamente colocada.
- ⊙ Preguntar y comprobar cómo llevarán los arcos las y los atletas en términos de reglamento y seguridad.
- ⊙ Atención al arnés. No debe superar la anchura del hombro de los y las atletas.



Flechas y transporte

- ⊙ Comprobar que las flechas son reglamentarias.
- ⊙ Verificar que las flechas no presenten daños o imperfecciones.
- ⊙ Asegurarse que las puntas de las flechas están bien puestas y conforme al reglamento.
- ⊙ Buscar las iniciales/nombres en las flechas.
- ⊙ Preguntar si los y las atletas llevarán sus flechas o las dejarán en los conos, comprobando su transporte en términos de reglamento y seguridad.

Otro material

- ⊙ Examinar las protecciones (brazaleras y dactileras) para comprobar que están en buen estado.
- ⊙ Cerciorarse que todos los accesorios adicionales del arco se ajustan a las normas.
- ⊙ Si existen surgen dudas sobre la distancia, se medirán los accesorios del arco desde la parte delantera del mismo. No deben sobresalir más de 10 cm.

**Ropa y atuendo**

- ⊙ Comprobar que las y los atletas llevan la ropa adecuada de acuerdo con las directrices del evento.
- ⊙ Recuérdales que no deben ir sin camiseta ni siquiera tras finalizar la carrera.
- ⊙ Atención al límite de publicidad en la ropa (400 cm² por prenda).

Documentación

- ⊙ Maintain accurate records of equipment inspections, including any noted discrepancies.

Puntualidad

- ⊙ Efectuar las revisiones con eficacia, procurando no causar retrasos indebidos en el programa de la competición.

Profesionalidad

- ⦿ Abordar la revisión del material con profesionalidad, garantizando la equidad y la coherencia para todos y todas las atletas.

Educación

- ⦿ Animar a los y las deportistas a familiarizarse con las normas y reglamentos de material, haciendo hincapié en su responsabilidad en el cumplimiento de estas.

Hay que recordar que la revisión de material es un aspecto crucial para garantizar una competición justa y segura. La diligencia de los y las jueces en este procedimiento contribuye significativamente a la integridad general del evento.



PENALIZACIONES Y SANCIONES

Existen 2 tipos de penalizaciones de tiempo y 3 tipos de sanciones en el *Run Archery*. Algunas pueden aplicarse inmediatamente con una simple confirmación y, otras se aplican después de comprobar el informe de tiro, el informe del circuito de penalización o después de ver una grabación de video.

Penalizaciones de tiempo

45 segundos de penalización

Se aplica en los formatos Esprint (individual, equipos y equipos mixtos) para:

- ⊙ todas las flechas no tiradas por la o el atleta antes de reanudar la carrera.
- ⊙ cada flecha tirada al suelo intencionadamente.
- ⊙ cada flecha lanzada de más del número permitido (6) para cada tanda.
- ⊙ cada vuelta de penalización sin dar inmediatamente después del tiro.

2 minutos de penalización

Se aplica en el formato 4K Individual para:

- ⊙ cada flecha sin tirar por el o la atleta antes de reanudar la carrera.
- ⊙ cada flecha tirada al suelo intencionadamente.
- ⊙ cada flecha lanzada de más del número permitido (4) para cada tanda.
- ⊙ cada vuelta de penalización sin dar inmediatamente después del tiro.

Sanciones

Todas las sanciones serán comunicadas a la o al deportista tan pronto como se adopte la decisión.

1 minuto adicional

Se aplica esta sanción por:

- ⊙ Cometer una infracción muy leve de los principios del juego limpio o de los preceptos de la deportividad.
- ⊙ No ceder el paso al primer intento de adelantamiento de una o un atleta.
- ⊙ Acudir a la cámara de llamadas más tarde de la hora prevista.

Prohibición de salida

Significa que no se permite al o la atleta iniciar la carrera. Esta prohibición solo se aplica a la serie en la que se ha producido la infracción.

- ⊙ si el o la atleta se presenta en la línea de salida más tarde de su hora, ya no podrá salir.

Desclasificación

Significa que el o la atleta/equipo son eliminados de la competición y sus resultados o actuaciones (desde la clasificación hasta la final) quedan anulados.

La descalificación puede deberse a diversas infracciones:

- ⊙ participar en una competición para la que la o el deportista no es elegible.
- ⊙ recibir ayudas prohibidas.
- ⊙ evitar los controles de salida.
- ⊙ modificar de forma no permitida el equipo, el arco o la indumentaria que previamente hayan sido revisados y marcados en el control de salida.
- ⊙ participar con un orden de salida no asignado al atleta en el listado de órdenes de salida de la competición, ya sea deliberadamente o debido a un error del atleta del equipo.
- ⊙ aceptar ayuda de terceros sin autorización cuando se repare el material.
- ⊙ infringiendo la normativa de seguridad aplicable.
- ⊙ persistiendo en tirar más flechas de las permitidas por tanda.
- ⊙ en carreras por equipos, tocar al siguiente atleta fuera de la zona de relevo (antes de que el atleta que viene cruce la línea de entrada o si el atleta que sale cruza la línea de salida antes de ser tocado).
- ⊙ permanecer en una posición incorrecta (pe, 2 rodillas en el suelo, o detrás de la línea de tiro) en la zona de la línea de tiro después de ser advertido.
- ⊙ no seguir la secuencia de tiro (de pie/de rodillas) para esa competición.
- ⊙ obstaculizar gravemente a otro u otra deportista en el recorrido o en el campo de tiro.
- ⊙ desviarse del itinerario marcado o recorrer uno erróneo deliberadamente, obteniendo así una ventaja de tiempo para sí o para su equipo.
- ⊙ no llevar el arnés en ambos hombros fuera de la zona designada para ello

Sanciones para espectadores y otras personas en el campo

Tanto el público como otras personas deben estar perfectamente informados de estas normas:

- ⊙ está prohibido utilizar silbatos para animar.
- ⊙ está prohibido señalar o animar gritando “protesta” durante el tiro para evitar cualquier confusión.

La infracción de estas normas puede dar lugar a la expulsión de los espectadores de la zona de competición.

Cuando la infracción procede de un entrenador, su acreditación se retira para toda la competición.



PROTESTAS DE DEPORTISTAS

En las pruebas de tiro con arco se llama a las y los jueces para que decidan sobre el valor de una flecha en los desacuerdos entre atletas. Sin embargo, en el *Run Archery* se les requiere para decidir en los desacuerdos entre atletas y observadores.



Si la o el atleta no está de acuerdo con la decisión sobre el acierto o fallo de su flecha, deberá reclamar levantando la mano y decir “protesto” en cuanto escuche la indicación de su observador u observadora.

En este caso, el o la observadora tomará nota de la protesta en la parte de comentarios del informe. En cualquier caso, el o la atleta deberá dar el número de vueltas de penalización que se le haya

indicado, aunque no esté de acuerdo con la decisión.



Tan pronto como termine la carrera, es hora de abordar las protestas.

La o el juez de tiro con arco en el campo de tiro debe advertir a los atletas sobre no sacar las flechas y no tocar las dianas abatibles. A continuación, debe leer el informe de observación de esa diana para saber dónde y qué buscar.

Al igual que el procedimiento de flecha rebotada que se realiza en el tiro con arco, se debe buscar pruebas en la diana y sus alrededores antes de tomar una decisión.

Como prueba, el juez debe comprobar la posición y el número de flechas en las dianas que ha tirado el o la atleta en cuestión. Si hay menos flechas que las registradas en el informe, tendrá que buscar flechas cercanas en el suelo y en el muro de seguridad. Si encuentra la flecha en el suelo o incrustada en el muro de seguridad, debe asegurarse de los ángulos mirando desde ambos lados.

Las otras pruebas son las marcas en la diana de papel y en el *foam*. Porque una flecha puede dar a la diana abatible y desviarse a otro sitio o, una puede golpear la parte inferior o superior de una diana abatible y este impacto, puede hacer que la diana caiga. Sin embargo, esto no significa que sea una flecha válida, por lo tanto, averiguar el efecto de una flecha en la diana es crucial.

Si no se utilizan dianas de papel, hay que tener en cuenta que sólo son válidas las marcas que se encuentran en la parte frontal de las dianas. Las marcas fuera de la zona de 16 cm de la diana abatible no son válidas.



Después de buscar las evidencias, si el juez está seguro de que hubo un impacto que no anotado por la o el observador, se corregirá en color rojo en el informe del observador. El tiempo total del o la atleta en cuestión se corregirá. Esta corrección del tiempo puede hacerse de diferentes formas, según el sistema de cronometraje (electrónico/manual) que se utilice en la competición.

Registro manual de tiempos

Se reducirá del tiempo total del o la atleta en cuestión, el tiempo medio de ejecución de la vuelta de penalización, basado en, al menos, cinco atletas. Por ejemplo, el o la atleta protesta por tres flechas, pero la o el juez está de acuerdo en que sólo dos de ellas impactaron en la diana, entonces sólo deben deducirse 2 veces el promedio del tiempo de la vuelta de penalización.

Registro electrónico de tiempos

Si el tiempo se mide electrónicamente hay que deducir el tiempo exacto de la vuelta de penalización. Y es muy fácil encontrarlo con chips y alfombras electrónicas.

Publicación de resultados ↻

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

INFORME DE TIRO

Carrera N° 9 Formato _____ Nombre Observador Martin Faltus
Nombre Carrera _____ Diana Asignada 4

Dorsal	Estilo	DIANAS ABATIDAS					Flechas Tiradas	Vueltas Penalización	Notas
		A	B	C	D	#			
105	✓	X	X	X	○	 	6	2	Protesta B Aceptada - Quitar tiempo 22.1
105	✓	○	○	X	○	/1	6	3	#1# Vuelta penalización.
		○	○	○	○				

Run Archery European Cup 2023
Czech OPEN Run Archery (RunEC23)
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023
Judges: Gözaçan Tashin Çinar, Brown Hannah, Pavlíková Radka
Organizing Committee: Ohlmann Dominique, Deligant Christian, Hasek Oldrich

SPW – Esprint Mujeres
Finales

Pos.	Athleta	Clase	Entidad (P/A/C)		Tiempo Final	Tiempo Carrera	Tiempo Penalización	Ajuste
1	SOLCOVA Anna	U21W	CZE	Czech Republic	8:54.200	8:54.200		
2	MOTHE Muriel	50W	FRA	France	9:56.800	9:56.800		
3	WHITWORTH Elisabeth	W	GBR	Great Britain	10:04.000	10:04.000		
4	NEKOLOVÁ Anna	U21W	CZE	Czech Republic	10:12.600	10:12.600		
5	ANDRLOVÁ JUN. Markéta	U21W	CZE	Czech Republic	10:37.500	10:37.500		
6	PICKOVÁ Nikol	U21W	CZE	Czech Republic	11:15.700	11:37.800		-22.100
7	ANDRLOVÁ SEN. Markéta	W	CZE	Czech Republic	12:09.100	12:09.100		
8	NEKOLOVÁ Lenka	W	CZE	Czech Republic	12:18.200	12:18.200		
9	PALOUX Anne	W	FRA	France	12:38.100	12:38.100		

Después de tratar la protesta en la diana, las y los jueces deben escribir “Aceptada”, “Rechazada” o “Retirada” en la parte de ‘Notas’ del informe de tiro de ese parapeto y hacer que la o el atleta firme el informe si retira su protesta.



PROGRAMACIÓN DE LA COMPETICIÓN

Es importante tener un horario razonable y realista de la competición. *En Run Archery* respetar la hora de salida es fundamental.

La hora de referencia debe estar en un sitio destacado del lugar de competición, donde sea visible para todos y todas prácticamente todo el tiempo.



Tiempo para una carrera

La consideración del tiempo a calcular no se limita a la duración entre la salida del primer atleta y la llegada del último. Es necesario un tiempo adicional que debe tenerse en cuenta e incluirse en la elaboración de los horarios.

Cámara de Llamadas



La hora a la que los atletas deben estar presentes en la cámara de llamadas debe indicarse en el horario de la competición. Si el atleta no llega a tiempo, puede dar lugar a una penalización.

El horario habitual es 10 minutos antes de la salida para la carrera.

Tiempo de carrera

Dependerá del rendimiento de los atletas inscritos en las carreras. Como tiempo medio, podemos partir de esto:

- ⊙ para el Esprint Individual:
 - 10 minutos en caso de salida masiva.
 - 1 minuto más por cada 2 arqueros en salida individual (por ejemplo, 5 minutos para 10 arqueros).
- ⊙ para el esprint por equipos mixtos, hasta 10 minutos.
- ⊙ para el esprint por equipos 12 minutos (mujeres) o 10 minutos (hombres).
- ⊙ Para el 4K:
 - 40 minutos.
 - con tiempo adicional por intervalo cuando haya varios grupos.

Tiempo de protestas de acierto / fallo

Hay que tener en cuenta que se necesita tiempo para tratar las protestas sobre la valoración de aciertos y fallos después de cada carrera.

Aunque los atletas no participen en la siguiente carrera (véase más abajo el tiempo de recuperación), el campo de tiro debe estar listo y seguro para el siguiente grupo.

Al preparar el horario, como tiempo medio, es mejor pensar que gestionar las protestas llevará entre 10 y 15 minutos.

Tiempo de recuperación de las y los atletas

Las exigencias físicas son notables en cada carrera. Las y los atletas necesitan tiempo para recuperarse, hidratarse y comer. Lo que respecta a la protección de la salud, es responsabilidad de los oficiales encargados del horario tener en cuenta este tiempo.

Cuando las carreras se organizan por categorías (sexo, edad...) resulta más fácil planificar cada una de ellas en intervalos adecuados evitando tener tiempos muertos. Los tiempos habituales para considerar entre 2 carreras para los mismos atletas son:

- ⊙ 60 minutos después de un formato Esprint.
- ⊙ 90 minutos después de un 4K.



Otras ventajas de este tiempo de recuperación

Teniendo en cuenta el tiempo que tarda el último atleta en cruzar la línea de meta, hay ciertos intervalos que no pueden eliminarse antes del comienzo de una nueva ronda posterior, como las semifinales después de la clasificación o las finales después de las semifinales.

- ⊙ Tiempo para protestas acierto / error sobre 10 minutos.
- ⊙ Tiempo de registro de datos para resultados sobre 15 minutos.
- ⊙ Primera publicación de resultados.
- ⊙ Tiempo de reclamación de resultados 15 minutos.
- ⊙ Tiempo para seguir las reclamaciones y resultados 10 minutos.
- ⊙ Publicación de los resultados y orden de salida

TOTAL: alrededor de 40 minutos → Los y las atletas tienen que estar en la cámara de llamadas 10 minutos antes de su hora de salida.

Salida Individual



Run Archery European Cup 2023

Czech OPEN Run Archery (RunEC23)

Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023



10:15:00 => 11:02:00

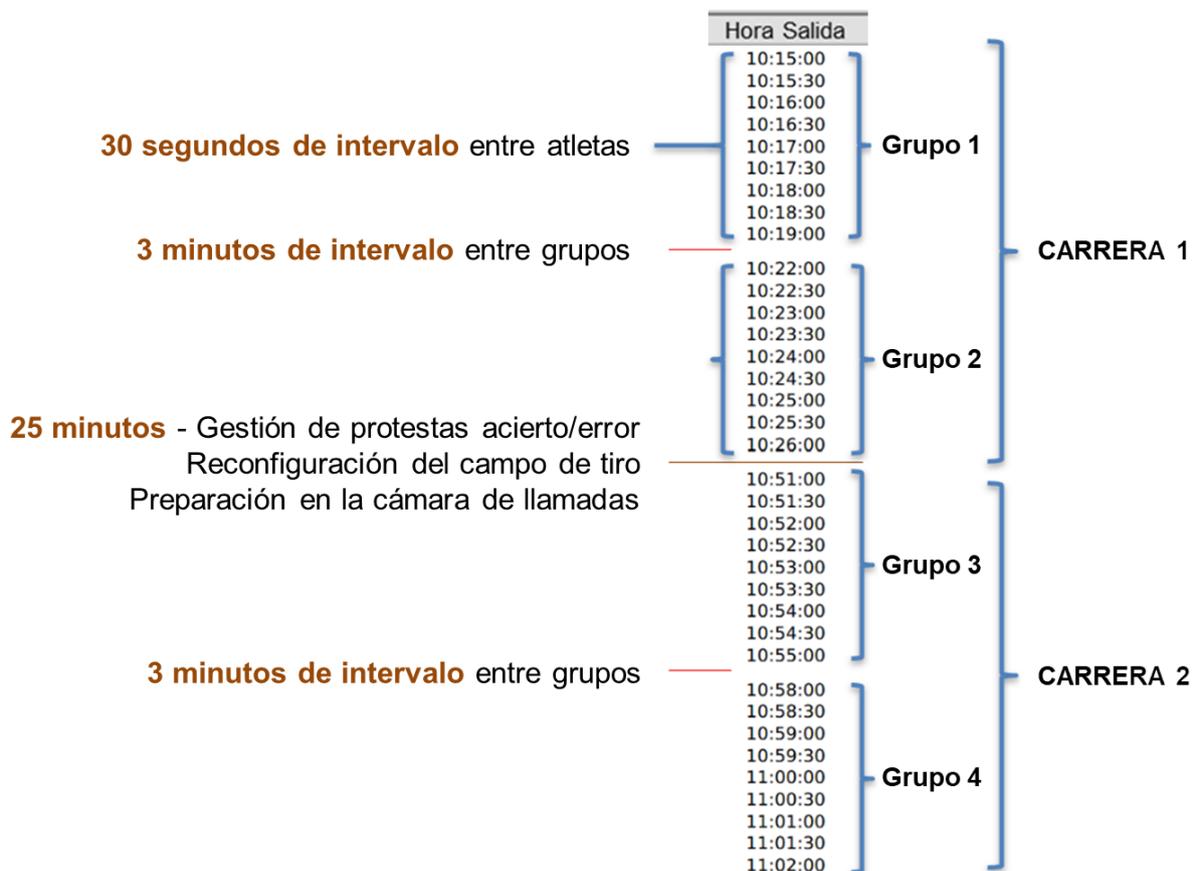
Dorsal	Grupo	Diana	Atleta	Clase	Cód. Ent.	Entidad (P/A/C)	Evento	Hora Salida
50	1		IZSAKI Sándor	M	HUN	Hungary	SPM - Esprint Hombres	10:15:00
51	1		BORRACK Tom-Florian	M	GER	Germany	SPM - Esprint Hombres	10:15:30
52	1		PICEK Jan	M	CZE	Czech Republic	SPM - Esprint Hombres	10:16:00
53	1		KOVÁŘ Tomáš	M	CZE	Czech Republic	SPM - Esprint Hombres	10:16:30
54	1		MOTHE Frederic	50M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:17:00
55	1		VILLAIN Pierre-Yves	M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:17:30
56	1		JASTRZĄB Przemysław	M	POL	Poland	SPM - Esprint Hombres	10:18:00
57	1		NEKOLA Teodor	U21M	CZE	Czech Republic	SPM - Esprint Hombres	10:18:30
58	1		MINVIELLE Laurent	50M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:19:00
59	2		WASSINK Jan	M	NED	Netherlands	SPM - Esprint Hombres	10:22:00
60	2		AKLI Olivier	50M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:22:30
61	2		RIGOULAY Maxime	M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:23:00
62	2		DEFER Guillaume	M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:23:30
63	2		VIEILLARD Michael	M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:24:00
64	2		SZAREK Tomasz	U21M	POL	Poland	SPM - Esprint Hombres	10:24:30
65	2		MOTYS Jakub	U21M	CZE	Czech Republic	SPM - Esprint Hombres	10:25:00
66	2		TEN HAVE Ruud	M	NED	Netherlands	SPM - Esprint Hombres	10:25:30
67	2		KERVELLA Gwenael	M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:26:00
68	3		HUET Damien	M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:51:00
69	3		PISCOU Bryan	M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:51:30
70	3		MORKES David	50M	CZE	Czech Republic	SPM - Esprint Hombres	10:52:00
71	3		GOURAUD Vincent	M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:52:30
72	3		SMITH Glenn	M	GBR	Great Britain	SPM - Esprint Hombres	10:53:00
73	3		STARK Udo	50M	GER	Germany	SPM - Esprint Hombres	10:53:30
74	3		CACHAU Francis	50M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:54:00
75	3		PRUVOST David	50M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:54:30
76	3		PAQUEREAU Raphael	U21M	FRA	France	SPM - Esprint Hombres	10:55:00
77	4		GROSS Jaanus	M	EST	Estonia	SPM - Esprint Hombres	10:58:00
78	4		KLEIN NIJENHUIS Jorik	M	NED	Netherlands	SPM - Esprint Hombres	10:58:30
79	4		GRAUEN Kaspar	U21M	EST	Estonia	SPM - Esprint Hombres	10:59:00
80	4		POLMAN Bram	M	NED	Netherlands	SPM - Esprint Hombres	10:59:30
81	4		IMMINK Joost	M	NED	Netherlands	SPM - Esprint Hombres	11:00:00

Ejemplo con 10 puestos:

- ⦿ 30 segundos entre cada atleta.
- ⦿ Grupos de 10 atletas máximo.
- ⦿ 3 minutos de intervalo entre los grupos 1-2 y 3-4, pero 25 minutos de intervalo entre los grupos 2-3 debido al tiempo necesario para gestionar las protestas y tener el campo de tiro preparado de nuevo.

Formación de los grupos:

- ⦿ 10 atletas con 2 tiros (uno de pie y otro de rodillas) en formato de Esprint Individual supone posiblemente 2 flechas por atleta en cada puesto.
- ⦿ Debemos evitar tener demasiadas flechas en o alrededor de las dianas de papel (para las indicaciones de las y los observadores) o demasiadas flechas que supongan peso en las dianas abatibles. En este caso, lo mejor será repartir a los atletas entre varias carreras.



Salida en Grupo (salida masiva)

Todos las y los atletas del mismo grupo empiezan a correr al mismo tiempo.



Esprint Individual Semi-Finales, Finales y Esprint Equipos y Equipos Mixtos

Hay una carrera para cada grupo.

En estas carreras, en condiciones normales, el número de atletas no supera el número de puestos. Cada participante tirará al puesto asignado.

Se recomienda dejar entre 25 y 30 minutos entre cada carrera para tener tiempo de resolver las protestas y volver a preparar el campo de tiro.

 Run Archery European Cup 2023 Czech OPEN Run Archery (RunEC23) Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023							
12:30:00							
Dorsal	Grupo	Diana	Atleta	Clase	Cód. Ent.	Entidad (P/A/C)	Evento
30		4	NEKOLOVÁ A, ŘEZAČOVÁ K, SEKMILEROVÁ K		CZE	Czech Republic	SPTW - Esprint Mujeres
31		2	NEKOLOVÁ L, PICKOVÁ N, ANDRLOVÁ JUN. M		CZE2	Czech Republic (2)	SPTW - Esprint Mujeres
32		5	MICHELET G, SUSKI D, TWARDAWA C		FRA	France	SPTW - Esprint Mujeres
33		8	MOTHE M, PALOUX A, FAURE A		FRA2	France (2)	SPTW - Esprint Mujeres
34		6	SZCZERBUK A, SZCZERBUK A, KOSIK A		POL	Poland	SPTW - Esprint Mujeres
13:00:00							
Dorsal	Grupo	Diana	Atleta	Clase	Cód. Ent.	Entidad (P/A/C)	Evento
35		6	STARK U, BORRACK T, KREISCHE M		GER	Germany	SPTM - Esprint Hombres
36		2	KOVÁR T, MORKES D, MOTYS J		CZE	Czech Republic	SPTM - Esprint Hombres
37		3	LEBRUNET R, PISCOU B, JOUBERT O		FRA	France	SPTM - Esprint Hombres
38		7	MINVIELLE L, PAQUEREAU R, GOURAUD V		FRA2	France (2)	SPTM - Esprint Hombres
39		8	HUET D, DEFER G, CACHAU F		FRA3	France (3)	SPTM - Esprint Hombres
40		9	RIGOULAY M, VIEILLARD M, KERVELLA G		FRA4	France (4)	SPTM - Esprint Hombres
41		4	SZAREK T, JASTRZĄB P, ŁUNIEWSKI Ł		POL	Poland	SPTM - Esprint Hombres
42		5	IMMINK J, KLEIN NIJENHUIS J, TEN HAVE R		NED	Netherlands	SPTM - Esprint Hombres

4K Individual

Después de la primera carrera, la diferencia de rendimiento de los atletas corriendo evita el ajetreo en el campo de tiro.

No obstante, es aconsejable mantener el sistema de grupos (por ejemplo, 10 atletas por grupo cuando hay 10 puestos) con un intervalo de 3 minutos entre cada grupo.

Recomendación

Los oficiales en la línea de salida deben mantener una comunicación constante con el campo de tiro. Deben confirmar que el campo de tiro está totalmente preparado para un uso seguro, con observadores y oficiales de carrera en sus puestos preparados.



RESULTADOS

Información procedente del campo de competición

Los informes que rellenan los observadores y los oficiales del circuito de penalización son tan importantes como las hojas de puntuación que se utilizan en las competiciones de tiro con arco. Podemos llamar a estos informes las hojas de puntuación del *Run Archery*. La clasificación final se determina en función de la información que se escribe en ellos. Los informes deben dar la siguiente información para cada atleta y las y los atletas se identifican mediante su número de dorsal.

Informe de tiro

Run Archery European Cup 2023 Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023		INFORME DE TIRO							
Dorsal	Estilo  	DIANAS ABATIDAS A B C D #					Flechas Tiradas	Vueltas Penalización	Notas
34	X	X	X	X	X	X	5	0	Reducir 9 segundos del tiempo total, ya que el atleta tuvo que levantar las dianas. 
34	X	X	X	X	X	4	0		
34	X	X	X	X	X	6	0		

- ⊙ Posición de tiro.
- ⊙ Dianas abatidas (que permitan saber su número).
- ⊙ Número de flechas que ha tirado la o el atleta.
- ⊙ Número de vueltas de penalización indicadas por la o el observador.
- ⊙ Notas: información facilitada por el juez de tiro con arco que se tendrá en cuenta para los resultados (por ejemplo, decisión sobre protestas, penalizaciones, ajuste del tiempo).

Informe de vueltas de penalización

- ⊙ Número de vueltas de penalización que el o la atleta ha corrido.
- ⊙ "0" vueltas hechas cuando el o la atleta no corra el circuito de penalización. Esto es útil para evitar reclamaciones de una o un atleta que alegue que ha corrido y que el o la oficial se olvidó de anotarlo.

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

INFORME DE VUELTAS DE PENALIZACIÓN

Carrera N° _____ Formato Sprint Nombre Oficial de Carrera Reitmeier Krizhne
Nombre Carrera Sprint Men Final A

Dorsal	Relevo A B C 1 2 3	Vueltas Contadas ej "I" por vuelta	Vueltas Hechas	Comprobación pos-competición (por el juez/a)	
				Vueltas Esperadas	Notas
51		X	1		
84		XX	2		
81		X	1		
71		X	1		
74		XX	2		
73		X	1		
72		X	1		

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

INFORME DE VUELTAS DE PENALIZACIÓN

Carrera N° _____ Formato Sprint Nombre Oficial de Carrera titen
Nombre Carrera Sprint Men Final A

Dorsal	Relevo A B C 1 2 3	Vueltas Contadas ej "I" por vuelta	Vueltas Hechas	Comprobación pos-competición (por el juez/a)	
				Vueltas Esperadas	Notas
85		0			
77		0			
81		0			
58		0			
76		0			
77		0			

- ⊙ Notas: información facilitada por las y los jueces para tener en cuenta para los resultados (por ejemplo, decisiones sobre protestas, penalización o ajustes de tiempo).
- ⊙ En el siguiente ejemplo, el Presidente de las y los jueces solicitó al oficial del circuito de penalización que tomara nota de los casos en que el arnés no estuviera colocado en ambos hombros, más allá de la línea límite.

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

INFORME DE VUELTAS DE PENALIZACIÓN

Carrera N° _____ Formato Sprint Nombre Oficial de Carrera Arues
 Nombre Carrera Sprint Men Final A

Dorsal	Relevo A B C 1 2 3	Vueltas Contadas ej "1" por vuelta	Vueltas Hechas	Comprobación pos-competición (por el juez/a)	
				Vueltas Esperadas	Notas
85		0			
49		0			
81		0			
58		0			
76		0			
<u>77</u>		0			<u>Arues</u>

Resultados de los datos de los informes

Al final de la carrera, las y los jueces y/o el equipo de resultados comprueban la correspondencia del número de vueltas entre el informe de los observadores y el informe de la o el oficial de vueltas de penalización.

Posición de Tiro

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

INFORME DE TIRO

Carrera N° 18 Formato _____ Nombre Observador Adéla Hrabková
 Nombre Carrera _____ Diana Asignada 5

Dorsal	Estilo [Pie] [Rodillas]	DIANAS ABATIDAS					Flechas Tiradas	Vueltas Penalización	Notas
		A	B	C	D	#			
421	X	X	X	X	X		5	0	
422	X	X	X	X	X		5	0	
423	X						6	4	

Esta información es necesaria para comprobar si las y los atletas tiran en la posición correcta (de pie o de rodillas) tanto en individual como por equipos (como en la imagen).

Número de flechas tiradas

Esto ayuda cuando hay un error en el número total de flechas.

En el siguiente ejemplo, hay un informe de tiro de una carrera Esprint. El atleta debe tirar hasta 6 flechas hasta abatir todas las dianas. Se fallaron dos de las dianas, entonces el atleta debiera haber tirado las 6 flechas. Faltan dos, entonces se aplica una penalización de tiempo de $2 \times 45 = 90$ segundos (1:30).

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

INFORME DE TIRO

Carrera N° 2 Formato _____ Nombre Observador Karel Janáček
Nombre Carrera _____ Diana Asignada 2

Dorsal	Estilo	DIANAS ABATIDAS				Flechas Tiradas	Vueltas Penalización	Notas
		A	B	C	D			
51	X	X	X	X			2	
56	X	X	X				3	
64	X	X	X	X			1	
64	X	X	X	X			2	

Run Archery European Cup 2023
Czech OPEN Run Archery (RunEC23)
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023
Judges: Gözaçan Tashin Çinar, Brown Hannah, Pavliková Radka
Organizing Committee: Ohlmann Dominique, Deligant Christian, Hasek Oldrich

SPM – Esprint Hombres / U21M Sub21 Hombres
Clasificación

Pos.	Atleta	Clase	Entidad (P/A/C)	Tiempo Final	Tiempo Carrera	Tiempo Penalización	Ajuste
1 (6)	PAQUEREAU Raphael	U21M	FRA France	6:56.100 Q	7:09.500		-13.400
2 (12)	GRAUEN Kaspar	U21M	EST Estonia	7:17.200 Q	7:17.200		
3 (19)	MOTYS Jakub	U21M	CZE Czech Republic	7:58.500 Q	7:58.500		
4 (26)	NEKOLA Teodor	U21M	CZE Czech Republic	8:34.800 Q	8:34.800		
5 (35)	SZAREK Tomasz	U21M	POL Poland	11:18.700	9:48.700	1:30.000	

El número de flechas tiradas no es acumulativo, debe tenerse en cuenta en cada tanda. Por ejemplo, durante una carrera de esprint un atleta lanza 12 flechas:

- ⊙ abate las 3 primeras dianas con 5 flechas y sigue corriendo
→ 45 segundos de penalización porque tenía que tirar 6 flechas.
- ⊙ a continuación, tira 7 flechas en la segunda tanda
→ 45 segundos de penalización porque no debe tirar más de 6 flechas.
- ⊙ el tiempo total de penalización es de 90 segundos.

Número de vueltas de penalización

Al final de la carrera, se compara el número de vueltas del informe de las y los observadores y con el informe de la o el oficial de vueltas de penalización.

Si el o la atleta realiza menos vueltas de las indicadas por la o el observador, las y los jueces añadirán una penalización de tiempo tras la comprobación.

Si el o la atleta corre más vueltas de las indicadas por el o la observadora, perderá tiempo.

El número de vueltas realizadas durante la carrera no es acumulativo, sino que debe tenerse en cuenta en cada tanda. Por ejemplo, durante una carrera de esprint un atleta corre 4 vueltas de penalización:

- ⊙ corre 2 vueltas en lugar de las 3 indicadas por el observador → 45 segundos de penalización porque falta 1 vuelta.
- ⊙ corre 2 vueltas en lugar de 1, indicada por el observador → no hay ajustes en el tiempo porque es derivado del error del atleta.
- ⊙ el tiempo total de penalización es de 45 segundos.

Ajuste de tiempo decidido por las y los jueces (tiempo a descontar)

Por cualquier razón, las y los jueces pueden estimar que las y los atletas necesitan un ajuste de tiempo, como podemos ver en algunos ejemplos de pérdida de tiempo por:

- ⊙ no hay dianas libres cuando se entra en la zona de tiro.
- ⊙ mal funcionamiento de las dianas abatibles.
- ⊙ mala indicación del o la observadora.
- ⊙ apuntar y tirar una flecha o varias, si se acepta la protesta del o la atleta.

En estos casos, el tiempo debe corregirse en los resultados.

SPTM – Esprint Equipos Hombres						
Clasificación						
Pos.	Entidad (P/A/C)	Atleta	Tiempo Final	Tiempo Carrera	Tiempo Penalización	Ajustes
1	FRA France	PISCOU Bryan JOURBERT Olivier LEBRUNET Remi	6:05.900	6:14.900		-9.000

Reducir 9 segundos del tiempo total, ya que el atleta tuvo que levantar las dianas.

Tiempo final a tener en cuenta para la clasificación

El tiempo cronometrado y las penalizaciones de tiempo (si las hay) se suman. Luego, si hay una protesta, se suma/resta el tiempo ajustado por las y los jueces. El resultado será el tiempo final.

Tras la prueba, las y los competidores se clasifican según sus tiempos finales en orden ascendente. Esto significa que el que tenga el tiempo final más bajo será el ganador o ganadora.



El tiempo final más bajo = la primera/mejor clasificación

Publicación de los resultados

Cuando el o la última atleta de la carrera cruza la línea de meta, las y los jueces se ocupan de las protestas, entregan el informe de observadores y de vueltas de penalización al equipo de resultados. Los resultados, incluidas las penalizaciones y los ajustes, pueden publicarse con una cierta demora una vez finalizada la carrera.

La publicación de los resultados ha de ser anunciada para que atletas y técnicos puedan verificarlos y tener tiempo para reclamar, en caso de ser necesario.

Los resultados deben publicarse en el tablón de anuncios. También pueden publicarse electrónicamente como servicio opcional.

La información impresa de los resultados debe ser lo más completa posible, para que:

- ⦿ todo el mundo pueda entender el cálculo del tiempo final.
- ⦿ los detalles del ajuste del tiempo sean lo suficientemente claros como para que puedan ser comprobados por atletas y entrenadores.

El listado también debe reflejar a las y los atletas que no terminaron o no empezaron la carrera cuando se inscribieron en ella.

 Run Archery European Cup 2023 Czech OPEN Run Archery (RunEC23) Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023 Judges: Gözaçan Tashin Çinar, Brown Hannah, Pavlíková Radka Organizing Committee: Ohlmann Dominique, Deligant Christian, Hasek Oldřich								
								
4KM – 4K Hombres								
Clasificación								
Pos.	Atleta	Clase	Entidad (P/A/C)		Tiempo Final	Tiempo Carrera	Tiempo Penalización	Ajuste
1	PISCOU Bryan	M	FRA	France	19:51.100	21:00.800		-1:09.700
2	KREISCHE Marco	M	GER	Germany	20:15.400	20:15.400		
3	JOUBERT Olivier	M	FRA	France	20:35.300	21:09.800		-34.500
4	GROSS Jaanus	M	EST	Estonia	21:19.400	21:19.400		
5	GRAUEN Kaspar	U21M	EST	Estonia	21:25.600	21:42.600		-17.000
6	MORKES David	50M	CZE	Czech Republic	22:15.000	22:15.000		
7	BORRACK Tom-Florian	M	GER	Germany	22:16.900	22:16.900		
8	DEFER Guillaume	M	FRA	France	22:26.900	22:34.900		-8.000
9	STARK Udo	50M	GER	Germany	22:46.900	22:46.900		
10	PAQUEREAU Raphael	U21M	FRA	France	23:12.200	23:12.200		
11	IMMINK Joost	M	NED	Netherlands	23:22.400	23:32.400		-10.000
12	GOURAUD Vincent	M	FRA	France	23:27.200	23:27.200		
13	PRUVOST David	50M	FRA	France	23:56.900	23:56.900		
14	CACHAU Francis	50M	FRA	France	24:49.100	24:49.100		
15	KLEIN NIJENHUIS Jorik	M	NED	Netherlands	24:56.600	24:56.600		
16	VIEILLARD Michael	M	FRA	France	25:15.200	25:15.200		
17	POLMAN Bram	M	NED	Netherlands	25:31.700	25:31.700		
18	VILLAIN Pierre-Yves	M	FRA	France	25:44.400	26:07.400		-23.000
19	MINVIELLE Laurent	50M	FRA	France	26:12.300	26:12.300		
20	HUET Damien	M	FRA	France	27:09.800	27:09.800		
21	NEKOLA Teodor	U21M	CZE	Czech Republic	27:11.900	27:11.900		

DNF No ha terminado

El o la atleta se ha lesionado o ha tenido un problema con el material que no ha podido reparar. Por lo tanto, ha abandonado la carrera sin cruzar la línea de meta.

En este caso, no podrá participar en las siguientes fases (finales cuando ocurra en semifinales, semifinales y finales cuando suceda en la clasificación).

Se mantienen los resultados de las fases anteriores.

DNS No ha salido

Significa que la o el atleta no estaba en la línea de salida a su debido tiempo. En este caso, no podrá participar en las siguientes fases (finales cuando se trate de semifinales, semifinales y finales cuando se trate de clasificación). Results of the previous rounds are maintained.

DSQ Desclasificado

La o el atleta ha sido sancionado.

En este caso, no podrá participar en las siguientes fases (finales cuando se trate de semifinales, semifinales y finales cuando se trate de clasificación).

Se borran los resultados de las fases anteriores.

Reclamación de los resultados

La hora límite para reclamaciones deberá figurar en el listado de resultados que estará colgado en el tablón de anuncios.

La hora límite será 15 minutos después de la primera publicación de resultados. La publicación debe anunciarse en el campo de competición para que todo el mundo pueda comprobarlos a tiempo.



La reclamación de resultados no puede referirse a decisiones de “acierto/fallo”.

En caso de haber una reclamación en tiempo y forma los jueces y el equipo de resultados:

- ⊙ comprobar si hay algún error en la introducción de datos (comparación de informes de tiro, vueltas penalización y tiempos).
- ⊙ verificar el número de vueltas registradas por el sistema cuando es cronometraje electrónico.
- ⊙ verificar todas las evidencias de video.
- ⊙ Cualquier petición de las y os jueces, de acuerdo con las pruebas que hayan podido recabar.



Si se dispone de cámaras para arbitrar, lo mejor es colocarlas donde graben:

- ⊙ lo que ocurre en el campo de tiro (levantar la mano para protestar, número de flechas tiradas, posición de tiro, zona de observadores...).
- ⊙ entrada y salida del circuito de penalización.
- ⊙ la zona de “arnés”, al menos en el último punto donde pueden ponérselo después de salir del campo de tiro.

CRONOMETRAJE Y CONTROL

Hay dos formas de medir el tiempo en una competición de *Run Archery*. Para los clubes locales que intentan practicar, es preferible el **Cronometraje Manual** pero, existe también una forma más profesional de registrar el tiempo y las vueltas de penalización con evidencia, llamada **Cronometraje Electrónico**.

Cronometraje manual

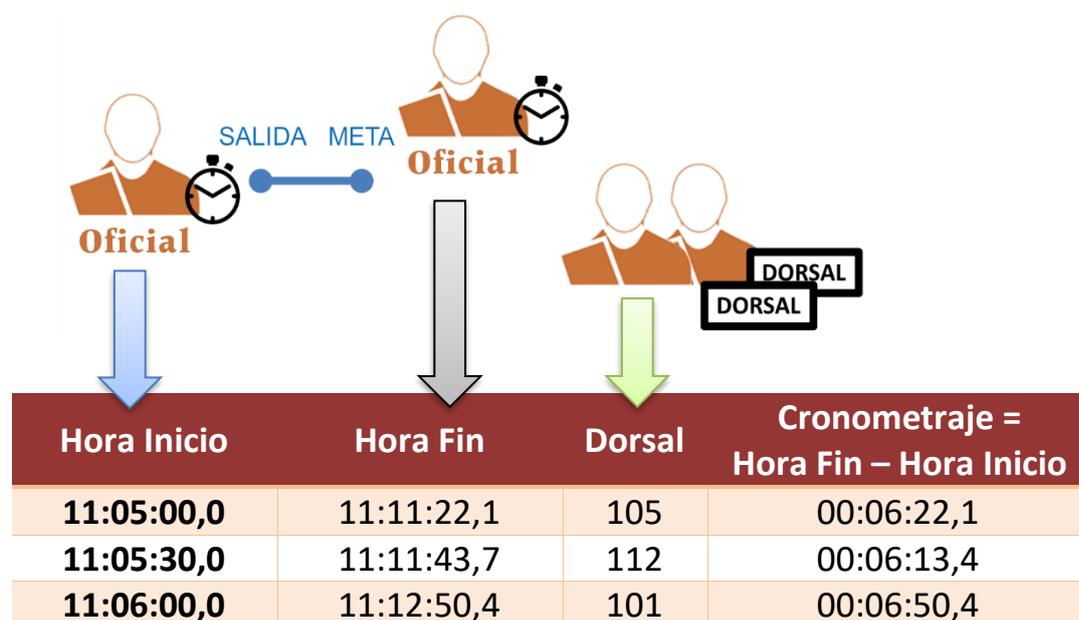
La metodología más sencilla para gestionar el cronometraje manual es anotar:

- ⊙ hora de salida.
- ⊙ hora de llegada.
- ⊙ atleta que se le está cronometrando.

En este caso, al menos 3 personas participan en el registro de cada elemento antes de introducir la información en un cuadro para dar estos detalles:

- ⊙ **en la línea de salida**, un oficial de carrera anota o confirma **la hora de salida**, cotejándola con la hora indicada en el orden de salida.
- ⊙ **en la línea de meta**, un oficial o un miembro del equipo de cronometraje registra los tiempos cuando cada atleta cruza la línea de meta.
- ⊙ Un tercer oficial o alguien del equipo de cronometraje anota **el orden de llegada de las y los atletas, dorsal a dorsal**.

Todos los datos recogidos se organizan en un cuadro para obtener el cálculo del tiempo obtenido al final de la carrera.



En el cronometraje manual es necesario calcular un tiempo medio de las vueltas de penalización para cada formato de competición. El reglamento especifica que esto debe hacerse utilizando los tiempos de, al menos, 5 atletas diferentes.

Es aconsejable pedir al oficial del circuito de penalización que anote estos tiempos en el informe del circuito de penalización para futuros cálculos si fuera necesario.

Cronometraje electrónico

Cuando en una competición se usa un sistema de cronometraje electrónico, cada atleta está equipado con un chip detectable al paso por unas alfombras.

Una cámara de *foto finish* y un reloj digital complementa el cronometraje electrónico.

El sistema de cronometraje electrónico y la grabación de vídeo facilitan:

- ⊙ tener el tiempo exacto de carrera de cada atleta.
- ⊙ registrar de cada atleta su tiempo exacto de cada vuelta de penalización.
- ⊙ decidir en los empates con la ayuda de la *foto finish*.
- ⊙ obtener evidencias en caso de reclamaciones.



Software

El reconocido software IANSEO, usado en competiciones internacionales de tiro con arco, ahora también gestiona eventos de *Run Archery*. Ofrece funcionalidades como programación de horarios, órdenes de salida, informes y resultados y todo ello de acuerdo con el reglamento. Además, es flexible al permitir que los organizadores creen sus propios formatos de carrera.



AUTORES Y REFERENCIAS

Esta guía se inspira en los seminarios telemáticos y los seminarios organizados por *World Archery Europe* en 2022.

Se ha mejorado y actualizado para incorporar las nuevas normas adoptadas por el Consejo de Dirección de *World Archery* en diciembre de 2023.

Los contribuidores han sido:

Tahsin Çınar GÖZAÇAN (Turquía)

- ⊙ Juez Nacional desde 2013.
- ⊙ Juez Continental desde 2015
- ⊙ Arbitrando en la Copa Europea de *Run Archery*
 - Juez en 2021.
 - Presidente de Jueces en 2022 y 2023.
- ⊙ Ponente en seminarios telemáticos y presenciales en 2022.



Dominique OHLMANN (Francia)

- ⊙ Secretario General FFTA.
- ⊙ Coordinador de *Run Archery* para *World Archery Europe*.
- ⊙ Técnico Delegado.
 - Copa Europea de *Run Archery* de 2019 a 2023.
- ⊙ Ponente en seminarios a distancia y presencial en 2022.



Stéphane VALETTE (Francia)

- ⊙ Juez FFTA desde 2009.
- ⊙ Juez Continental desde 2019.
- ⊙ Miembro del Comité de *Run Archery* de la FFTA.
- ⊙ Miembro del Comité de Jueces de la FFTA.
- ⊙ Arbitrando la Copa Europea de *Run Archery*:
 - Presidente de Jueces en 2019 y 2021.
- ⊙ Ponente de seminario a distancia en 2022.



Iñigo C. Sánchez (España) – Traductor de esta guía

- ⊙ Juez RFETA desde 2002.
- ⊙ Juez RFETA nivel 3.





APENDICES (INFORMES)

- ⊙ INFORME DE CAMPO DE TIRO
- ⊙ CAMPO DE TIRO – INFORME DE RETRASOS
- ⊙ INFORME DE VUELTAS DE PENALIZACIÓN



COMPETICIÓN: _____

FECHA: ____ / ____ / ____ LOCALIZACIÓN: _____

CARRERA Nº ____ FORMATO: _____

NOMBRE DE LA CARRERA: _____

INFORME DE TIRO

OBSERVADOR/A: _____

DIANA(S) ASIGNADAS: _____

DORSAL	estilo		DIANAS ABATIDAS					Flechas Tiradas	Vueltas Penalización	NOTAS A = Aceptada D = Desestimada (indicación confirmada) R = Retirada (debe firmarlo el o la atleta)
			A	B	C	D	#			
									<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> R	
									<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> R	
									<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> R	
									<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> R	
									<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> R	
									<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> R	
									<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> R	

Traducción: Iñigo C. Sánchez

COMPETICIÓN: _____

FECHA: ____ / ____ / ____ LOCALIZACIÓN: _____

CARRERA Nº ____ FORMATO: _____

NOMBRE DE LA CARRERA: _____

INFORME DE RETRASOS EN EL CAMPO DE TIRO

OFICIAL: _____

DORSAL	CRONOMETRAJE		TIEMPO a DEDUCIR	NOTAS DEL JUEZ / A
	INICIO	FIN		

Traducción: Iñigo C. Sánchez



